

Regolamento generale Raduno Calcio a 5®

La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento

Principali regole di gioco

1. La formazione della squadra (lista atleti) viene determinata con l'inserimento dei nominativi degli atleti in fase di iscrizione. Ogni variazione alla lista atleti (es.: sostituzione/inserimento di nuovi atleti e/o di dati richiesti e non precedentemente inseriti) potrà essere effettuata anche successivamente alla procedura d'iscrizione inviando una e-mail di richiesta a segreteria@radunisportivi.it o, in alternativa, direttamente al momento dell'accredito a Bibione (check-in).
2. L'inserimento di un nuovo giocatore potrà essere previsto anche nel corso degli incontri della sola fase di qualificazione con una formale richiesta al Direttore del Torneo che procederà all'aggiornamento della formazione della squadra una volta accertata la regolarità della richiesta: il giocatore per il quale si chiede l'inserimento non dovrà essere sceso in campo precedentemente.
3. Nel caso venga riscontrata una mancata conformità tra la formazione della squadra dichiarata e i giocatori in campo, si procederà con l'immediata esclusione della squadra dal torneo. Per questa casistica non saranno previsti eventuali ripescaggi. La squadra esclusa dal torneo non avrà diritto ad alcun rimborso e neppure all'eventuale assegnazione del montepremi previsto e/o del "Premio fair play".
4. È consentito a una squadra iniziare o proseguire l'incontro avendo tre calciatori in campo compreso il portiere. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero dei calciatori di una squadra dovesse risultare inferiore a tre, l'incontro sarà sospeso e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio minimo di 0-3.
5. È prevista la regola del vantaggio, con facoltà dell'arbitro di sanzionare il fallo, qualora il vantaggio stesso non si concretizzi nell'immediatezza dell'azione.
6. Al raggiungimento del sesto fallo di gioco commesso da una squadra nel corso dell'incontro e punibile con tiro diretto, la squadra avversaria beneficerà di un tiro libero senza barriera con palla posta a nove metri dalla porta; ogni ulteriore fallo subito al di fuori dell'area di rigore avversaria, punibile con tiro diretto, consentirà alla stessa squadra di andare al tiro libero.
7. Dopo un'interruzione temporanea di gioco provocata da un'interferenza esterna (es.: pallone estraneo in campo) l'incontro sarà ripreso con una rimessa in gioco laterale nel punto più vicino a quello in cui si trovava al momento dell'interruzione.
8. La rimessa dalla linea laterale dovrà essere effettuata con i piedi entro quattro secondi, pena la ripetizione a favore della squadra avversaria. Il pallone dovrà essere fermo sulla linea laterale e rimesso in gioco in qualsiasi direzione. Il calciatore che esegue la rimessa "dalla linea laterale" potrà avere una parte del piede o dei piedi all'interno del campo di gioco. I giocatori difendenti dovranno trovarsi a una distanza minima di 4 metri.
9. Il calciatore che ha battuto il calcio d'angolo non potrà giocare una seconda volta il pallone fino a quando lo stesso non sia stato toccato o giocato da un altro calciatore.
10. La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata dal portiere della squadra a cui spetta la rimessa, con le mani. I calciatori avversari del portiere che sta effettuando la rimessa dal fondo dovranno obbligatoriamente rimanere al di fuori dell'area di rigore avversaria. Dovrà essere ripetuta la rimessa dal fondo nel caso il pallone non dovesse essere lanciato direttamente fuori dall'area di rigore. Se il portiere, dopo aver rimesso in gioco il pallone, lo dovesse ricevere di ritorno da un compagno prima che abbia superato la linea mediana o senza che sia stato giocato o toccato da un avversario, alla squadra avversaria dovrà essere concesso un calcio di punizione indiretta dal punto della linea dell'area di rigore più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione. Ove il portiere ritardi l'effettuazione della rimessa dal fondo, l'arbitro provvederà a richiamarlo e, in caso di recidiva ad ammonirlo.
11. Una rete non sarà valida se segnata direttamente su calcio di punizione indiretta, su rimessa dalla linea laterale, su rimessa dal fondo (in tali casi il gioco sarà ripreso con una rimessa dal fondo per la squadra difendente), o battendo direttamente nella propria porta un calcio di punizione, una rimessa laterale o un calcio d'angolo (in tali casi il gioco sarà ripreso con un calcio d'angolo a favore della squadra avversaria), o direttamente su rimessa da parte dell'arbitro (in tal caso il gioco sarà ripreso con la ripetizione della rimessa) o in caso di rilancio effettuato dal portiere con le mani dopo una parata; al portiere è consentito segnare una rete solo calciando dopo che il pallone ha toccato terra.
12. Le sostituzioni potranno essere effettuate anche con la palla in gioco (sostituzioni volanti) e saranno consentite in numero illimitato: qualsiasi calciatore sostituito potrà a sua volta sostituire un altro compagno di squadra. La sostituzione del portiere potrà avvenire purché il sostituto indossi sopra la propria maglia il "fratino" reso disponibile dagli organizzatori.
13. Le sostituzioni dovranno essere effettuate entro la zona delle sostituzioni situata sullo stesso lato in cui sono ubicate le panchine delle squadre, direttamente di fronte ad esse, da dove i calciatori dovranno prima uscire e poi entrare per le sostituzioni, in modo che non siano presenti più di cinque giocatori in campo per la stessa squadra.

14. Nel caso in cui l'arbitro si accorgesse che una squadra è in campo con più di cinque giocatori, interromperà il gioco ammonendo l'ultimo giocatore entrato che avrà determinato la superiorità numerica della squadra.

CALCI DI PUNIZIONE E DI RIGORE

1. Alla squadra avversaria dovrà essere accordato un calcio di punizione diretto quando un calciatore:
 - a) gioca in modo pericoloso colpendo l'avversario e non solo il pallone;
 - b) dà o tenta di dare un calcio ad un avversario;
 - c) fa o tenta di fare uno sgambetto all'avversario;
 - d) carica un avversario, anche con la spalla;
 - e) sputa contro, colpisce o tenta di colpire un avversario;
 - f) spinge, trattiene o salta su un avversario;
 - g) tenta di giocare il pallone intervenendo in scivolata su un avversario;
 - h) tocca deliberatamente il pallone con le mani (a esclusione del portiere che si trova nella propria area di rigore);
 - i) giocando da portiere, tocca il pallone con la mano o le mani, mentre questo si trova fuori dall'area di rigore.
2. Dovrà essere assegnato un calcio di rigore quando un calciatore commette uno dei suddetti falli all'interno della propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, se lo stesso è in gioco.
3. Alla squadra avversaria dovrà essere accordato un calcio di punizione indiretto, che dovrà essere indicato dall'arbitro alzando un braccio, quando un calciatore:
 - a) gioca in modo pericoloso, colpendo la palla ma senza colpire l'avversario;
 - b) ostacola l'avversario con il pallone non a distanza di gioco;
 - c) ostacola il portiere all'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani;
 - d) ritarda oltre il tempo limite di 4" l'esecuzione di un calcio di punizione diretto od indiretto o di un calcio d'angolo.

Se, giocando da portiere:

- a) dopo essersi spossessato del pallone, lo riceve di ritorno da un compagno prima che abbia superato la linea mediana o senza che sia stato giocato o toccato da un avversario;
- b) tocca o controlla il pallone con le mani (nella propria area di rigore) dopo che questo gli sia stato volontariamente passato con i piedi da un compagno di squadra;
- c) tocca o controlla con le mani (nella propria area di rigore) il pallone passatogli direttamente su una rimessa dalla linea laterale, effettuata da un compagno di squadra;
- d) tocca o controlla il pallone con i piedi per più di quattro secondi all'interno della propria area di rigore.

AMMONIZIONI ED ESPULSIONI

1. Un calciatore dovrà essere ammonito con il cartellino giallo quando:
 - a) si rende colpevole di comportamento antisportivo;
 - b) manifesta dissenso con parole e gesti;
 - c) trasgredisce ripetutamente le regole del gioco;
 - d) ritarda od ostacola la ripresa del gioco;
 - e) non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'angolo, una rimessa laterale, un calcio di punizione;
 - f) entra o rientra nel campo senza il permesso dell'arbitro o infrange la procedura della sostituzione;
 - g) abbandona deliberatamente il rettangolo senza il permesso dell'arbitro;
 - h) richiede verbalmente e/o con gesti plateali provvedimenti disciplinari contro gli avversari;
 - i) usa un linguaggio blasfemo o volgare;
 - j) simula di aver subito un fallo di gioco.
2. Un giocatore dovrà essere espulso con il cartellino rosso quando:
 - a) si rende colpevole di condotta gravemente scorretta;
 - b) si rende colpevole di un fallo violento;
 - c) si rende colpevole di un fallo, punibile con un calcio di punizione diretto, che, a porta sguarnita, priva la squadra avversaria di un'evidente opportunità di segnare una rete. Tra questi falli è compresa anche l'entrata in scivolata che colpisce nettamente la palla senza colpire l'avversario;
 - d) sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona;
 - e) pronuncia frasi ingiuriose, offensive o particolarmente volgari, oppure deride o sbeffeggia l'avversario;
 - f) riceve una seconda ammonizione nella stessa gara.

- g) simula di essere stato colpito dall'avversario, non in azione di gioco, allo scopo di far espellere l'avversario stesso. Trascorsi due minuti dal momento dell'espulsione, il giocatore potrà essere sostituito da un altro componente della squadra. Il reintegro sarà immediato, qualora la squadra in inferiorità numerica subisca una rete. Se al momento la squadra ha subito due espulsioni, potrà effettuare una sola sostituzione, e cioè quella del giocatore espulso per primo, mentre il conteggio del tempo proseguirà per l'altro che potrà essere reintegrato ove subisse un'altra segnatura.
3. Il Direttore del Torneo, a suo insindacabile giudizio, deciderà sulla durata della squalifica del giocatore.

NOTA FINALE

Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco del Calcio a 5 Figc. Resta inteso che nel corso del torneo l'Organizzazione ha la facoltà di apportare, a suo insindacabile giudizio, correzioni e/o modifiche al presente regolamento.

Informative

Raduno Calcio a 5® è un evento turistico sportivo organizzato da SportFelix®, brand del *tour operator* Raduni Sportivi Srl. Grazie alla passione per lo sport e alla ventennale esperienza nel settore dei viaggi e degli eventi sportivi, SportFelix® offre programmi studiati per divertire e praticare attività motoria, stimolando sani stili di vita. Vacanze attive, tornei sportivi per tutte le età, eventi outdoor, viaggi istruzione, camp estivi per ragazzi e progetti di welfare aziendale; la mission aziendale è volta a proporre vacanze all'insegna del wellness, esperienze uniche e completamente diverse dai soliti standard turistici. L'attività fisica è un elemento essenziale per uno stile di vita sano, equilibrato e per il benessere di corpo e mente; qualunque sia la preparazione sportiva, l'età e la forma fisica, creiamo pacchetti e proposte su misura per vivere in libertà vacanze attive, relax e divertimento.

- I partecipanti, iscrivendosi all'evento, dichiarano di conoscere e rispettare il presente regolamento e le condizioni generali di vendita del pacchetto turistico, consultabili e scaricabili alla sezione Documenti utili del sito www.radunocalcetto.com. In caso di partecipanti di minore età, il genitore/tutore acconsente la partecipazione del minore all'evento.
- I partecipanti (e, in caso di minore età, i loro genitori/tutori), sollevano e liberano il Comitato Organizzatore, gli Enti Promotori, l'Amministrazione Comunale, tutti gli Sponsor, i rappresentanti dei soggetti sopra citati, di tutti i presenti e futuri reclami o responsabilità di ogni tipo derivanti dalla partecipazione all'evento.
- I partecipanti (e, in caso di minore età, i loro genitori/tutori), secondo quanto previsto dall'articolo n. 97 della legge sul diritto d'autore (L. 22 aprile 1941, n. 633), dichiarano di essere consapevoli che Raduni Sportivi srl o soggetti da questa incaricati possano effettuare foto e riprese durante lo svolgimento dell'evento e, quindi, la loro diffusione. Questo materiale sarà lecitamente impiegato nella pubblicazione su siti web, social network, riviste, TV, brochure o mediante l'inserimento in documenti destinati alla diffusione dalla stessa società per qualsiasi legittimo utilizzo e senza remunerazione.
- I Dati Personali, raccolti mediante strumenti manuali, informatici e telematici, con logiche di gestione strettamente correlate alle finalità aziendali, saranno trattati nel rispetto dei principi generali fissati dall'art. 11 del Codice Privacy e degli artt. 5 e 6 del GDPR e cioè secondo correttezza, esattezza, completezza e congruità rispetto alle finalità della società Raduni Sportivi srl. I partecipanti potranno revocare il proprio consenso in qualsiasi momento contattando tramite e-mail (direzione@sportfelix.it) il Titolare dei Dati.

Informative di carattere generale

Formula di gioco

Il Torneo prevede una fase di qualificazione (giornata di sabato) attraverso gironi all'italiana a 4 o 5 squadre e una fase finale (giornata di domenica) con incontri a eliminazione diretta. Al termine della fase di qualificazione, per ogni girone sarà stilata una classifica sulla base dei punti acquisiti: 3 punti per ogni vittoria, 1 punto per ogni pareggio, 0 punti per ogni sconfitta e -1 punto nel caso in cui la squadra non si sia presentata in campo o si sia presentata con meno di tre giocatori. A parità di punteggio le posizioni migliori saranno assegnate in ordine: sulla base della differenza reti e, in caso di ulteriore parità, sull'esito degli scontri diretti. Alla fase finale accederanno le prime tre squadre classificate di ogni girone, con gli eventuali ripescaggi delle quarte e quinte squadre classificate. Il posizionamento sul Tabellone di Gara della fase finale, tra le migliori prime di ogni girone, le migliori seconde, ecc., sarà assegnato sulla base del punteggio, della differenza reti e, quindi, della data di iscrizione. Tutti gli incontri (qualificazione e fase finale) si articoleranno in due tempi della durata di 10 minuti ciascuno; per entrambi i tempi di gioco, l'arbitro, a suo insindacabile giudizio, potrà far proseguire il gioco oltre i previsti 10 minuti e per la durata che giudicherà necessaria, tenuto conto delle interruzioni verificatesi nel precedente tempo di gioco. Nella fase finale, nel caso in cui al termine del tempo regolamentare dovesse persistere una situazione di parità, il passaggio al turno successivo sarà deciso tramite l'esecuzione dei tiri di rigore. Non è previsto lo svolgimento della finale del 3° e 4° posto: le due squadre semifinaliste perdenti risulteranno entrambe classificate al terzo posto e, quindi, premiate con un montepremi di pari valore.

Orari e programmazione degli incontri

Sabato (fase di qualificazione) incontri a partire dalle ore 8.30; la domenica (fase finale) incontri a partire dalle ore 8.30, finalissima (primo e secondo posto) a partire dalle ore 17.00.

Arbitraggi

Gli incontri saranno diretti da un qualificato staff arbitrale. Tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play", i giocatori dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti degli avversari e degli stessi arbitri; in caso contrario, a insindacabile giudizio del Direttore del Torneo, nei casi più gravi potrà essere decisa la squalifica di uno o più giocatori senza che ciò comporti obbligo di rimborsi da parte dell'Organizzatore.

Verifica risultati fase qualificazione

Durante la fase di qualificazione, tutte le squadre hanno l'obbligo di controllare e verificare i risultati finali dei propri incontri che risulteranno esposti nell'area della Segreteria Organizzativa, allestita in prossimità dei campi da gioco. Nessuna richiesta di correzione potrà essere accettata una volta terminato l'ultimo incontro della giornata di qualificazione.

Fasi finali: orari incontri e arbitraggi

Le classifiche provvisorie al termine della fase di qualificazione saranno rese consultabili sul sito www.radunocalcetto.it una volta elaborati i risultati finali degli incontri. Nella stessa sezione sarà, inoltre, possibile desumere gli orari degli incontri della fase finale. Inoltre, tramite un messaggio WhatsApp, saranno inviate al referente del gruppo sportivo le classifiche provvisorie e il Tabellone di Gara della fase finale.

Gestione dei ritardi

Le squadre che non dovessero presentarsi al campo da gioco o dovessero presentarsi con ritardi superiori ai 10 minuti rispetto ai tempi indicati, saranno dichiarate perdenti con un parziale di 3 (tre) reti subite e di 0 (zero) reti realizzate e penalizzate con un punteggio "1 punto". Per la squadra presente saranno conteggiati 3 punti con un parziale di 3 (tre) reti realizzate e di 0 (zero) reti subite.

Pallone da gioco

Ogni squadra dovrà dotarsi del proprio pallone da gioco. Sarà consentito esclusivamente l'uso di palloni da calcio a 5 a rimbalzo controllato, aventi circonferenza massima cm 64 e minima di cm 62, con un peso massimo di gr 440 e minimo di gr 400, e gonfiati con una pressione pari a 0,4-0,6 atmosfere.

Equipaggiamento

Tutti i giocatori in campo dovranno indossare un equipaggiamento costituito da maglia numerata, calzoncini, calzettoni, parastinchi e scarpe da calcetto o da ginnastica (le scarpe da calcio non sono ammesse); il portiere dovrà indossare una maglia con colori che consentano di distinguerlo facilmente dagli altri calciatori. L'organizzazione garantirà la presenza di "fratini" colorati nel caso in cui le due squadre avversarie scendessero in campo con divise da gioco dai colori non facilmente distinguibili tra loro. **Nota:** la quota di partecipazione comprende la fornitura di **6 divise da gioco Joma** (maglia numerata e pantaloncino per cinque giocatori + portiere), ulteriori divise da gioco potranno essere richieste in fase di iscrizione al costo di euro 20,00/divisa.

Avversità meteorologiche e altri eventi esterni

Il Torneo si svolgerà con ogni condizione meteorologica; resta inteso che in presenza di eccezionali condizioni meteorologiche avverse, o di altri eventi esterni, il Direttore del Torneo, a suo insindacabile giudizio, potrà decidere una o più sospensioni degli incontri e decretarne la ripresa nel momento in cui le condizioni esterne la consentiranno. Con la ripresa dell'incontro sarà mantenuto il punteggio fissato al momento della sospensione. Lo stesso Direttore del Torneo, a suo insindacabile giudizio, potrà apportare correzioni e/o modifiche alla formula di gioco, compresa l'eventuale sospensione definitiva degli incontri.

Procedure in caso di sospensione definitiva degli incontri

• Fase di qualificazione:

- ✓ se al momento della sospensione tutte le squadre del girone avessero disputato lo stesso numero di incontri, le posizioni di classifica del girone saranno stilate sulla base dei risultati acquisiti da ciascuna squadra al momento della sospensione.
- ✓ se al momento della sospensione tutte le squadre del girone avessero disputato almeno un incontro, le posizioni di classifica del girone saranno stilate solamente sulla base dei quozienti reti di ciascuna squadra al momento della sospensione.

✓ se al momento della sospensione tutte o alcune squadre del girone non avessero disputato alcun incontro, le posizioni di classifica del girone saranno stilate sulla base della data e orario di iscrizione di ciascuna squadra.

• **Fase finale:**

✓ il montepremi, a esclusione di quello eventualmente già assegnato, sarà ripartito equamente tra le squadre rimaste in gioco al momento della sospensione, tranne nel caso in cui l'importo da assegnare a ciascuna squadra risulti inferiore a 100,00 euro; in questo caso non sarà assegnato alcun montepremi.

Montepremi

L'edizione 2025 del **Raduno Calcio a 5 – Joma Cup** assegna un montepremi di **10.000,00 euro**, così ripartito: **1° classificato = euro 5.000,00 | 2° classificato = euro 3.000,00 | 3° classificato = euro 1.000,00**. Ricordiamo che non è prevista la finale per il terzo e quarto posto: le due squadre semifinaliste perdenti risulteranno entrambe classificate al terzo posto e, quindi, premiate con un montepremi di pari importo (1.000 euro).

Tutti i pagamenti si intendono al lordo della ritenuta di legge (attualmente del 20%, art. 30 Dpr 600/1973) e saranno corrisposti al termine del Torneo previa compilazione di un'apposita quietanza. Ricordiamo che nel caso di sospensione definitiva degli incontri della fase finale a causa di eccezionali condizioni meteorologiche avverse, o di altri eventi esterni, il montepremi sarà ripartito equamente tra le squadre rimaste in gioco al momento della sospensione, tranne nel caso l'importo da assegnare a ciascuna squadra risultasse inferiore a 100,00 euro; in questo caso non sarà assegnato alcun montepremi. Durante la cerimonia di premiazione le squadre chiamate sul podio, oltre al montepremi in denaro, riceveranno gadget e/o altri materiali forniti dagli sponsor.

Il premio in denaro dovrà essere ritirato da un componente della squadra, munito di documento di riconoscimento valido e codice fiscale, entro un'ora dal termine dell'incontro che assegna il montepremi. Gli eventuali premi non ritirati entro un'ora dal termine della cerimonia di premiazione saranno devoluti a favore della ONLUS SOS HANDICAP BAMBINI INVISIBILI. Analogamente, accadrà per le squadre che non dovessero presenziare sul podio alla cerimonia di premiazione.

Premio Fair Play

Il Torneo prevede l'assegnazione di un **"Premio fair play"** finalizzato a riconoscere, oltre all'atteggiamento non fallosi, un comportamento particolarmente rispettoso nei confronti degli avversari e degli arbitri. Alla squadra che nella giornata di domenica accederà agli ottavi di finale con le minori ammonizioni/espulsioni sarà assegnato un premio di **500,00 euro**. In caso di parità il "Premio fair play" sarà equamente suddiviso.

Accrediti

All'arrivo, il responsabile della squadra, munito di un documento di identità valido, provvederà all'accreditamento (check-in), ritirando i pass personali, le divise da gioco e i voucher relativi a eventuali altri acquisti (plus su richiesta). In fase di accreditamento saranno verificate le formazioni delle squadre e la regolarità della certificazione medica di ogni iscritto. L'accreditamento potrà essere svolto anche da un sostituto del responsabile del contratto purché munito di un documento di riconoscimento personale valido e del contratto di vendita che, in questo caso, avrà funzione di delega.

Le operazioni di accreditamento (check-in) si svolgeranno in un'apposita area allestita all'interno del Villaggio turistico sportivo Bella Italia (Lignano Sabbiadoro – Viale Centrale, 29). Nella settimana antecedente la data di inizio del Torneo, la Segreteria Organizzativa invierà a tutti i responsabili una nota informativa sulle procedure da seguire in fase di accreditamento.

Orari accrediti:

- venerdì dalle ore 15.00 alle ore 21.00
- sabato dalle ore 07.45 alle ore 12.00

Per i partecipanti che usufruiranno dei soggiorni in convenzione all'interno del Villaggio turistico sportivo Bella Italia, gli alloggi assegnati saranno resi disponibili a partire dalle ore 17.00 del giorno di arrivo – salvo diversa disposizione da parte del gestore della struttura che ne potrà rendere possibile l'accesso anticipato – e dovranno essere liberati entro le ore 09.00 del giorno di partenza se non diversamente previsto dal contratto o concordato con lo stesso gestore. Con la consegna delle chiavi sarà richiesto il deposito di una **cauzione** (euro 100,00 per alloggio) che sarà resa alla partenza dopo il controllo degli alloggi da parte del gestore della struttura ricettiva.

Nella settimana antecedente la data di inizio del Torneo, la Segreteria Organizzativa invierà a mezzo e-mail al responsabile del contratto una comunicazione sulle modalità da seguire per la registrazione degli ospiti (Registro Presenze); nella stessa comunicazione saranno, inoltre, fornite indicazioni dettagliate sul ritiro delle chiavi degli alloggi assegnati, sul pagamento dell'imposta di soggiorno e su ogni altra informazione utile.

Disposizioni per gli arrivi dopo la chiusura serale di accredito (ore 21.00).

Per gli arrivi serali dopo la chiusura dell'area accrediti, sarà possibile ritirare le chiavi delle camere presso la reception della struttura ricettiva (aperta H24) e raggiungere l'alloggio assegnato. Il mattino seguente, il responsabile del contratto (o un suo delegato) dovrà provvedere alle operazioni di accredito che dovranno essere completate prima che la squadra scenda in campo.

Pass personale

In fase di accreditamento al responsabile del contratto, o al suo delegato in possesso del contratto di vendita e di un documento di riconoscimento personale valido (non è richiesta la delega scritta), saranno consegnati i pass personali (**bracciali colorati**) che dovranno essere obbligatoriamente indossati al polso o alla caviglia da ogni partecipante per l'intera durata del Torneo; in caso di rottura, con la restituzione del bracciale deteriorato, la Segreteria Organizzativa, presente nell'area accrediti, fornirà un nuovo bracciale. **Nota importante:** per i partecipanti al Torneo, la presenza in campo di giocatori privi del pass personale determinerà l'immediata squalifica della squadra senza che ciò comporti obbligo di rimborsi; la squadra squalificata non potrà concorrere all'assegnazione del montepremi in palio.

Soggiorni

Il Villaggio Turistico sportivo Bella Italia di Lignano, posto fronte mare con un'ampia spiaggia privata, dispone al suo interno di ben tredici strutture ricettive. Il Villaggio è il luogo ideale per accogliere e ospitare gruppi sportivi, disponendo di numerosi campi da gioco (Volley, Basket, Calcio, Rugby, ecc.), un'attrezzata sala fitness, un palazzetto dello sport con 2.000 posti a sedere, oltre a una piscina olimpionica coperta.

Le camere sono dotate di bagno privato con doccia, asciugacapelli, TV e aria condizionata. I servizi includono colazione a buffet e la pulizia giornaliera della camera.

Le formule mezza pensione e pensione completa prevedono un servizio ristorazione a self-service con scelta tra due primi piatti, due secondi piatti (carne o pesce) con contorno e verdura cruda a buffet, dessert o frutta, ½ litro d'acqua (altre bevande non incluse).

Nota: il giorno di arrivo, in fase di check-in sarà richiesta la firma del capogruppo a conferma della correttezza della lista precedentemente inviata; la stessa lista sarà, quindi, inoltrata alla Pubblica Sicurezza. Non saranno accettate variazioni alla lista dopo l'apposizione della firma a eccezione di quelle eventualmente accordate con la Direzione della struttura.

Questi contenuti sono protetti dalle leggi in materia di diritto d'autore, nonché dal diritto di proprietà intellettuale (Legge 22 aprile 1941 n. 633 – Protezione del diritto d'autore e di altri diritti connessi al suo esercizio). Pertanto, è vietata qualsiasi utilizzazione, totale o parziale, dei contenuti inseriti, inclusa la memorizzazione, riproduzione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto o piattaforma tecnologica.