

Raduno Calcio a 5[®]

5vs5 Maschile - 5vs5 Femminile

Regolamento generale

La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento

PRINCIPALI REGOLE DI GIOCO

1. La formazione della squadra (**lista atleti**) viene determinata con l'inserimento dei nominativi degli atleti in fase di iscrizione. Ogni variazione alla lista atleti (es.: sostituzione/inserimento di nuovi atleti e/o di dati richiesti e non precedentemente inseriti) potrà essere effettuata anche successivamente alla procedura d'iscrizione inviando una e-mail di richiesta a segreteria@radunisportivi.it o, in alternativa, direttamente al momento dell'accredito a Bibione (check-in).
2. L'inserimento di un nuovo giocatore potrà essere previsto anche nel corso degli incontri della sola fase di qualificazione con una formale richiesta al Direttore del torneo che procederà all'aggiornamento della formazione della squadra una volta accertata la regolarità della richiesta: il giocatore per il quale si chiede l'inserimento non dovrà essere sceso in campo precedentemente.
3. Nel caso venga riscontrata una mancata conformità tra la formazione della squadra dichiarata e i giocatori in campo, si procederà con l'immediata esclusione della squadra dal torneo. Per questa casistica non saranno previsti eventuali ripescaggi. La squadra esclusa dal torneo non avrà diritto ad alcun rimborso e neppure all'eventuale assegnazione del montepremi.
4. E' consentito a una squadra iniziare o proseguire l'incontro avendo tre calciatori in campo compreso il portiere. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero dei calciatori di una squadra dovesse risultare inferiore a tre, l'incontro sarà sospeso e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio minimo di 0-3.
5. E' prevista la regola del vantaggio, con facoltà dell'arbitro di sanzionare il fallo, qualora il vantaggio stesso non si concretizzi nell'immediatezza dell'azione.
6. Al raggiungimento del sesto fallo di gioco commesso da una squadra nel corso dell'incontro e punibile con tiro diretto, la squadra avversaria beneficerà di un tiro libero senza barriera con palla posta a nove metri dalla porta; ogni ulteriore fallo subito al di fuori dell'area di rigore avversaria, punibile con tiro diretto, consentirà alla stessa squadra di andare al tiro libero.
7. Dopo un'interruzione temporanea di gioco provocata da un'interferenza esterna (es.: pallone estraneo in campo) l'incontro sarà ripreso con una rimessa in gioco laterale nel punto più vicino a quello in cui si trovava al momento dell'interruzione.

8. La rimessa dalla linea laterale dovrà essere effettuata con i piedi entro quattro secondi, pena la ripetizione a favore della squadra avversaria. Il pallone dovrà essere fermo sulla linea laterale e rimesso in gioco in qualsiasi direzione. Il calciatore che esegue la rimessa dalla linea laterale potrà avere una parte del piede o dei piedi all'interno del campo di gioco. I giocatori difendenti dovranno trovarsi a una distanza minima di 4 metri.
9. Il calciatore che ha battuto il calcio d'angolo non potrà giocare una seconda volta il pallone fino a quando lo stesso non sia stato toccato o giocato da un altro calciatore.
10. La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata dal portiere della squadra a cui spetta la rimessa, con le mani. I calciatori avversari del portiere che sta effettuando la rimessa dal fondo dovranno obbligatoriamente rimanere al di fuori dell'area di rigore avversaria. Dovrà essere ripetuta la rimessa dal fondo nel caso il pallone non dovesse essere lanciato direttamente fuori dall'area di rigore. Se il portiere, dopo aver rimesso in gioco il pallone, lo dovesse ricevere di ritorno da un compagno prima che abbia superato la linea mediana o senza che sia stato giocato o toccato da un avversario, alla squadra avversaria dovrà essere concesso un calcio di punizione indiretta dal punto della linea dell'area di rigore più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione. Ove il portiere ritardi l'effettuazione della rimessa dal fondo, l'arbitro provvederà a richiamarlo e, in caso di recidiva ad ammonirlo.
11. Una rete non sarà valida se segnata direttamente su calcio di punizione indiretto, su rimessa dalla linea laterale, su rimessa dal fondo (in tali casi il gioco sarà ripreso con una rimessa dal fondo per la squadra difendente), o battendo direttamente nella propria porta un calcio di punizione, una rimessa laterale o un calcio d'angolo (in tali casi il gioco sarà ripreso con un calcio d'angolo a favore della squadra avversaria), o direttamente su rimessa da parte dell'arbitro (in tal caso il gioco sarà ripreso con la ripetizione della rimessa) o in caso di rilancio effettuato dal portiere con le mani dopo una parata; al portiere è consentito segnare una rete solo calciando dopo che il pallone ha toccato terra.
12. Le sostituzioni potranno essere effettuate anche con la palla in gioco (sostituzioni volanti) e saranno consentite in numero illimitato: qualsiasi calciatore sostituito potrà a sua volta sostituire un altro compagno di squadra. La sostituzione del portiere potrà avvenire purché il sostituto indossi sopra la propria maglia il "fratino" reso disponibile dagli organizzatori.
13. Le sostituzioni dovranno essere effettuate entro la zona delle sostituzioni situata sullo stesso lato in cui sono ubicate le panchine delle squadre, direttamente di fronte ad esse, da dove i calciatori dovranno prima uscire e poi entrare per le sostituzioni, in modo che non siano presenti più di cinque giocatori in campo per la stessa squadra.
14. Nel caso in cui l'arbitro si accorgesse che una squadra è in campo con più di cinque giocatori, interromperà il gioco ammonendo l'ultimo giocatore entrato che avrà determinato la superiorità numerica della squadra.

Calci di punizione e di rigore

1. Alla squadra avversaria dovrà essere accordato un calcio di punizione diretto quando un calciatore:
 - a) gioca in modo pericoloso colpendo l'avversario e non solo il pallone;
 - b) da o tenta di dare un calcio ad un avversario;
 - c) fa o tenta di fare uno sgambetto all'avversario;
 - d) carica un avversario, anche con la spalla;
 - e) sputa contro, colpisce o tenta di colpire un avversario;
 - f) spinge, trattiene o salta su un avversario;
 - g) tenta di giocare il pallone intervenendo in scivolata su un avversario;
 - h) tocca deliberatamente il pallone con le mani (a esclusione del portiere che si trova nella propria area di rigore);
 - i) giocando da portiere, tocca il pallone con la mano o le mani, mentre questo si trova fuori dall'area di rigore.
2. Dovrà essere assegnato un calcio di rigore quando un calciatore commette uno dei suddetti falli all'interno della propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, se lo stesso è in gioco.
3. Alla squadra avversaria dovrà essere accordato un calcio di punizione indiretto, che dovrà essere indicato dall'arbitro alzando un braccio, quando un calciatore:
 - a) gioca in modo pericoloso, colpendo la palla ma senza colpire l'avversario;
 - b) ostacola l'avversario con il pallone non a distanza di gioco;
 - c) ostacola il portiere all'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani;
 - d) ritarda oltre il tempo limite di 4" l'esecuzione di un calcio di punizione diretto od indiretto o di un calcio d'angolo.

Se, giocando da portiere:

- a) dopo essersi spossessato del pallone, lo riceve di ritorno da un compagno prima che abbia superato la linea mediana o senza che sia stato giocato o toccato da un avversario;
- b) tocca o controlla il pallone con le mani (nella propria area di rigore) dopo che questo gli sia stato volontariamente passato con i piedi da un compagno di squadra;
- c) tocca o controlla con le mani (nella propria area di rigore) il pallone passatogli direttamente su una rimessa dalla linea laterale, effettuata da un compagno di squadra;
- d) tocca o controlla il pallone con i piedi per più di quattro secondi all'interno della propria area di rigore.

4. Negli incontri della fase di qualificazione, per ogni cinque ammonizioni sarà conteggiata una rete di penalità.

Ammonizioni ed espulsioni

1. Un calciatore dovrà essere ammonito con il cartellino giallo quando:

- a) si rende colpevole di comportamento antisportivo;
- b) manifesta dissenso con parole e gesti;
- c) trasgredisce ripetutamente le regole del gioco;
- d) ritarda od ostacola la ripresa del gioco;
- e) non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'angolo, una rimessa laterale, un calcio di punizione;
- f) entra o rientra nel campo senza il permesso dell'arbitro o infrange la procedura della sostituzione;
- g) abbandona deliberatamente il rettangolo senza il permesso dell'arbitro;
- h) richiede verbalmente e/o con gesti plateali provvedimenti disciplinari contro gli avversari;
- i) usa un linguaggio blasfemo o volgare;
- j) simula di aver subito un fallo di gioco.

2. Un giocatore dovrà essere espulso con il cartellino rosso quando:

- a) si rende colpevole di condotta gravemente scorretta;
- b) si rende colpevole di un fallo violento;
- c) si rende colpevole di un fallo, punibile con un calcio di punizione diretto, che, a porta sguarnita, priva la squadra avversaria di un evidente opportunità di segnare una rete. Tra questi falli è compresa anche l'entrata in scivolata che colpisca nettamente la palla senza colpire l'avversario;
- d) sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona;
- e) pronuncia frasi ingiuriose, offensive o particolarmente volgari, oppure deride o sbeffeggia l'avversario;
- f) riceve una seconda ammonizione nella stessa gara.
- g) simula di essere stato colpito dall'avversario, non in azione di gioco, allo scopo di far espellere l'avversario stesso. Trascorsi due minuti dal momento dell'espulsione, il giocatore potrà essere sostituito da un altro componente della squadra. Il reintegro sarà immediato, qualora la squadra in inferiorità numerica subisca una rete. Se al momento la squadra ha subito due espulsioni, potrà effettuare una sola sostituzione, e cioè quella del giocatore espulso per primo, mentre il conteggio del tempo proseguirà per l'altro che potrà essere reintegrato ove subisse un'altra segnatura.

3. Negli incontri della fase di qualificazione, ogni espulsione determinerà la penalità di una rete. Il commissario di gara, a suo insindacabile giudizio, deciderà sulla durata della squalifica del giocatore.

Nota finale: per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco del Calcio a 5 Figg. Resta inteso che nel corso del torneo l'Organizzazione ha la facoltà di apportare, a suo insindacabile giudizio, correzioni e/o modifiche al presente regolamento.

Informativa di carattere generale

Il **Raduno Calcio a 5[®]** è un evento turistico sportivo organizzato da **SportFelix**, brand del *tour operator* **Raduni Sportivi Srl** che opera nel panorama del Turismo Sportivo, focalizzando la propria attività nell'ideazione, promozione e organizzazione di eventi sportivi a forte valenza partecipativa, viaggi di istruzione, camp estivi, tornei aziendali e ritiri sportivi.

ALL'INSEGNA DELLA SICUREZZA. Il **RADUNO CALCIO A 5[®]** sarà in grado di garantire ai suoi partecipanti la dovuta tranquillità: i servizi e le attività inserite nel programma sono pensati per offrire i più **alti standard di sicurezza**. Tutto il personale, formato per garantire la conoscenza e il rispetto dei protocolli di igiene e sicurezza, sarà a completa disposizione per rendere piacevolmente unica l'esperienza di questo torneo sportivo. Negli spazi comuni sarà predisposta un'adeguata cartellonistica che fornirà tutte le informazioni sulle misure di prevenzione e i comportamenti da tenere, come previsto dalla normativa vigente alla data di svolgimento del torneo; nei diversi punti di accesso e negli ingressi saranno disponibili dispenser di gel disinfettante; un presidio di assistenza medica sarà attivato durante tutta la durata del torneo. Saranno effettuate intense attività di pulizia e sanificazione degli ambienti comuni. Gli alloggi, di prassi, sono sanificati a ogni cambio di Ospite attraverso l'utilizzo di prodotti specifici per la pulizia (presidi medico-chirurgici) da parte dei gestori delle strutture ricettive. Quanto sopra non potrà prescindere dalle buone pratiche che ciascun partecipante sarà chiamato a rispettare con senso civico e rispetto per il prossimo. Raccomandiamo a tutti di curare scrupolosamente l'igiene delle mani e il rispetto delle indicazioni e delle prescrizioni circa il galateo respiratorio, per trascorrere insieme un'indimenticabile esperienza sportiva.

ASSISTENZA. La segreteria organizzativa fornirà un servizio di assistenza dalla fase di prenotazione sino al termine della vacanza, aiutando i partecipanti a scegliere i programmi e le soluzioni più adeguate alle loro esigenze.

RIMBORSI. In caso di annullamento del torneo per motivi di sicurezza sanitaria Covid-19, per gli iscritti al torneo è previsto il rimborso dell'importo versato. Insomma, una garanzia in più e zero pensieri.

PARTECIPAZIONE. Il **RADUNO CALCIO A 5[®]** è rivolto a squadre di ogni livello di gioco suddivise nelle categorie: **5vs5 Femminile e 5vs5 Maschile**. Per entrambe le categorie sono consentite sino a sette riserve per squadra. I componenti di una squadra non potranno far parte di altre squadre. La partecipazione al torneo comporta l'accettazione del presente "Regolamento Generale". La formazione della squadra (**lista atleti**) viene determinata con l'inserimento dei nominativi degli atleti in fase di iscrizione. Ogni variazione alla lista atleti (es.: sostituzione/inserimento di nuovi atleti e/o di dati richiesti e non precedentemente inseriti) potrà essere effettuata anche successivamente alla procedura d'iscrizione inviando una e-mail di richiesta a segreteria@radunisportivi.it o, in alternativa, direttamente al momento dell'accredito a Bibione (check-in).

L'inserimento di un nuovo giocatore potrà essere previsto anche nel corso degli incontri della fase di qualificazione con una formale richiesta al Direttore del torneo che procederà all'aggiornamento della formazione della squadra una volta accertata la regolarità della richiesta: il giocatore per il quale si chiede l'inserimento non dovrà essere sceso in campo precedentemente. **Attenzione:** nel caso venga riscontrata una mancata conformità tra la formazione della squadra dichiarata e i giocatori in campo, si procederà con l'immediata esclusione della squadra dal torneo. Per questa casistica non saranno previsti eventuali ripescaggi. La squadra esclusa dal torneo non avrà diritto ad alcun rimborso e neppure all'eventuale assegnazione del montepremi.

CERCO SQUADRA/ATLETA. Chi fosse alla ricerca di una squadra nella quale giocare o chi non riuscisse a trovare un/a compagno/a per completarla potrà inserire la propria richiesta nella pagina Facebook del torneo (radunocalcioa5).

FORMULA DI GIOCO. La fase di qualificazione prenderà il via nella giornata di sabato (inizio incontri ore 8.30) e si svolgerà attraverso gironi a 4/5 squadre con incontri di sola andata (quattro incontri disputati da ciascuna squadra). Al termine della fase di qualificazione, per ogni girone sarà stilata una classifica sulla base dei punti acquisiti: 3 punti per ogni vittoria, 1 punto per ogni pareggio, 0 punti per ogni sconfitta e -1 punto nel caso in cui la squadra non si sia presentata in campo o si sia presentata con meno di tre giocatori. A parità di punteggio le posizioni migliori saranno assegnate in ordine: sulla base della differenza reti, delle reti realizzate, dell'esito degli scontri diretti, del numero di ammonizioni/espulsioni e, se necessario, del sorteggio. Per entrambe le categorie, alla fase finale della domenica accederanno tutte le squadre della fase di qualificazione. L'inserimento delle squadre nel Tabellone di Gara della fase finale terrà conto della classifica della fase di qualificazione. Il posizionamento tra le migliori prime di ogni girone, le migliori seconde, ecc. sarà assegnato sulla base del punteggio, della differenza reti, delle reti realizzate e, quindi, della data di iscrizione. La fase finale si svolgerà attraverso incontri a eliminazione diretta sino alla finalissima. Tutti gli incontri (fase di qualificazione e fase finale) si articoleranno in due tempi della durata effettiva di 10 minuti ciascuno. Nella fase finale, nel caso in cui al termine del tempo regolamentare dovesse persistere una situazione di parità, il passaggio al turno successivo sarà deciso tramite l'esecuzione di calci di rigore. **Nota:** le classifiche al termine della fase di qualificazione saranno consultabili sul sito www.radunocalcetto.it. Dalla posizione di classifica si potranno desumere gli incontri e gli orari della fase finale così come indicati nei "[Prospetti di gara fase finale](#)" scaricabili dal sito dell'evento.

ARBITRAGGI. Gli incontri saranno diretti da un qualificato staff arbitrale. Tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play", i giocatori dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti degli avversari e degli stessi arbitri; in caso contrario, a insindacabile giudizio del Direttore del Torneo, potrà essere decisa l'esclusione dal torneo del giocatore senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

VERIFICA RISULTATI FASE QUALIFICAZIONE. Durante la fase di qualificazione le squadre avranno l'obbligo di verificare l'esatta trascrizione dei risultati finali dei propri incontri sui Tabelloni di Gara (esposti all'interno dell'area riservata alla segreteria organizzativa). **ATTENZIONE:** terminati gli incontri del proprio girone non sarà accettata alcuna richiesta di modifica dei risultati.

GESTIONE DEI RITARDI. Le squadre che non dovessero presentarsi al campo da gioco o dovessero presentarsi con ritardi superiori ai **10 minuti** rispetto ai tempi indicati nei Tabelloni di Gara, saranno dichiarate perdenti con un parziale di 3 (tre) reti subite e di 0 (zero) reti realizzate e penalizzate con un punteggio "-1 punto". Per la squadra presente saranno conteggiati 3 punti con un parziale di 3 (tre) reti realizzate e di 0 (zero) reti subite.

DIVISA DA GIOCO. I giocatori dovranno indossare una maglia numerata, calzoncini, calzettoni, parastinchi e scarpe da calcetto o da ginnastica (l'utilizzo delle scarpe da calcio sarà ammesso dal Direttore del torneo nel caso il terreno di gioco si presenti particolarmente scivoloso a causa della pioggia); il portiere dovrà indossare una maglia con colori che consentano di distinguerlo facilmente dagli altri calciatori. L'organizzazione garantirà la presenza di pettorine colorate nel caso in cui le due squadre avversarie scendessero in campo con divise da gioco dai colori non facilmente distinguibili tra loro. **Nota:** la quota di partecipazione comprende la fornitura di **sei divise da gioco** (maglia numerata e pantaloncino per 5 giocatori + portiere), ulteriori divise da gioco potranno essere richieste in fase di iscrizione e acquistate al costo di euro 20,00/divisa. Nel caso non si desideri la fornitura delle divise da gioco, la quota d'iscrizione dovrà intendersi ridotta di euro 40,00.

PALLONE DA GIOCO. Ogni squadra dovrà dotarsi del proprio pallone da gioco; la segreteria organizzativa metterà a disposizione, sino a esaurimento, un certo numero di palloni che saranno consegnati ai richiedenti su cauzione. Sarà consentito esclusivamente l'uso di palloni da calcio a 5, a rimbalzo controllato, aventi circonferenza massima cm 64 e minima di cm 62, con un peso massimo di gr 440 e minimo di gr 400, e gonfiati con una pressione pari a 0,4-0,6 atmosfere.

CERTIFICAZIONE MEDICA. Per partecipare al **RADUNO CALCIO A 5[®]** è necessario essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva non agonistica (certificato di stato di buona salute rilasciato dal medico di base) o, in alternativa, del certificato medico di idoneità sportiva agonistica in corso di validità nelle date di svolgimento del torneo. Al momento dell'iscrizione, dovranno essere allegati *online* i certificati medici dei componenti della squadra; in deroga, gli atleti tesserati con Enti di Promozione Sportiva o Federazioni Sportive Nazionali riconosciute dal Coni che abbiano ottenuto la certificazione medica di idoneità sportiva per la stagione 2020-2021 saranno esonerati dall'invio del certificato nel momento in cui avranno indicato in fase di iscrizione l'Ente/Federazione e la società sportiva di appartenenza, dichiarando che la propria certificazione medica sportiva è in corso di validità nelle date di svolgimento del torneo. Durante il check-in un medico sarà a disposizione per quanti volessero effettuare la visita medica per il rilascio del certificato di stato di buona salute.

AVVERSITÀ METEOROLOGICHE E ALTRI EVENTI ESTERNI. Il torneo si svolgerà con ogni condizione meteorologica; resta inteso che in presenza di particolari avverse condizioni meteorologiche, o di altri eventi esterni, il Direttore del Torneo potrà decidere una o più sospensioni degli incontri e decretarne la ripresa nel momento in cui le condizioni esterne la consentano. Con la ripresa dell'incontro sarà mantenuto il punteggio fissato al momento della sospensione. Nella **fase di qualificazione**, in caso di sospensione definitiva degli incontri, le classifiche provvisorie saranno stilate sulla base dei risultati acquisiti da ciascuna squadra al momento della sospensione e per le eventuali squadre che non avessero disputato alcun incontro sarà assegnato di *default* un punteggio pari al valore medio calcolato sugli incontri disputati per la categoria di appartenenza; a parità di punteggio la posizione di classifica sarà determinata sulla base della data di iscrizione. Nella **fase finale**, in caso di sospensione definitiva degli incontri, il montepremi, a esclusione di quello eventualmente già assegnato, sarà ripartito equamente tra le squadre rimaste in gioco al momento della sospensione sempre che l'importo minimo da assegnare non risulti uguale o inferiore a 100,00 euro.

MONTEPREMI. L'edizione 2021 del **RADUNO CALCIO A 5[®]** assegna un montepremi complessivo sino a **10.000,00 euro**. Gli importi si intendono al lordo della ritenuta di legge (attualmente del 20%, art. 30 Dpr 600/1973) e saranno corrisposti al termine del torneo, previa compilazione di un'apposita quietanza. **Nota:** il premio dovrà essere ritirato da un componente della squadra munito di documento di riconoscimento e codice fiscale **entro un'ora** dal termine dell'incontro che assegna il montepremi. I premi non ritirati saranno devoluti in beneficenza a favore di: ONLUS SOS HANDICAP BAMBINI INVISIBILI. Per entrambe le categorie di gioco (5vs5 Maschile e 5vs5 Femminile): **1^a class. = euro 2.500,00 | 2^a class. = euro 1.250,00 | 3^a class. = euro 750,00 | 4^a class. = euro 500,00**

Attenzione: gli importi riservati alla categoria di gioco 5vs5 Maschile saranno assegnati con una partecipazione di almeno 120 squadre iscritte nella stessa categoria, mentre gli importi riservati alla categoria di gioco 5vs5 Femminile saranno assegnati con una partecipazione di almeno 60 squadre iscritte nella stessa categoria. Nell'eventualità che il numero di squadre iscritte risultasse inferiore ai numeri indicati, gli importi del montepremi dovranno considerarsi ridotti in modo direttamente proporzionale al numero delle squadre iscritte.

PREMIO FAIR PLAY. Il **RADUNO CALCIO A 5[®]** prevede l'assegnazione di un premio "fair play" finalizzato a riconoscere, oltre all'atteggiamento non fallosi, un comportamento particolarmente rispettoso nei confronti degli avversari e dei commissari di gara. Alla squadra, di entrambe le categorie di gioco, che avrà totalizzato le minori ammonizioni/espulsioni sarà assegnato un **premio di 500,00 euro**. In caso di parità il "Premio fair play" sarà equamente suddiviso.

SCHEDA ATLETI/LIBERATORIA. Per partecipare al **RADUNO CALCIO A 5[®]** è necessaria la compilazione *online* della **scheda atleti** seguendo le procedure indicate al sito www.radunocalcetto.it. Per gli eventuali atleti di minore età la firma dovrà essere del genitore/tutore che acconsente alla partecipazione del minore in veste di atleta. Ogni eventuale modifica della scheda atleti potrà essere effettuata anche in fase di check-in.

POLIZZA INFORTUNI. Gli atleti sprovvisti di copertura assicurativa personale potranno integrare facoltativamente la quota individuale di partecipazione con euro 10,00/atleta. Questo importo consentirà l'acquisizione di una copertura assicurativa per il rischio infortuni

durante le fasi sportive del torneo. I nominativi per i quali viene richiesta la polizza dovranno essere indicati sulla scheda atleti/liberatoria. La nota informativa della polizza è scaricabile nella sezione "[Documenti utili](#)" del sito www.radunocalcetto.it.

ARRIVI E PARTENZE. All'arrivo a Bibione, il responsabile del contratto (munito di documento di riconoscimento), o un suo sostituto munito del contratto di vendita (non viene richiesta la delega), provvederà al check-in durante il quale saranno consegnati i pass personali e le eventuali divise da gioco. Le operazioni di accredito a Bibione (check-in) sono previste presso l'area segreteria allestita presso lo Stadio Comunale di Bibione (Via Timavo, 10, 30020 Bibione VE). Gli orari del check-in sono i seguenti: **venerdì dalle ore 11.00 alle ore 21.00** e **sabato dalle ore 7.45 alle ore 12.00**. Al momento dell'accredito il responsabile del contratto (o un suo sostituto munito del contratto di vendita) provvederà al **saldo** delle eventuali pendenze riguardanti soggiorni, servizi e quote individuali. Per quanti usufruiranno dei soggiorni in convenzione, si informa che gli alloggi saranno resi disponibili a partire dalle ore 16.00 del giorno di arrivo e dovranno essere liberati entro le ore 10.00 del giorno di partenza, se non diversamente previsto dal contratto o concordato con la struttura ricettiva ospitante. All'arrivo sarà chiesto il pagamento dell'**imposta di soggiorno** che dovrà essere versata direttamente alla struttura ricettiva ospitante; per i soggiorni in residence, appartamenti, casa per ferie e villaggi turistici è previsto il deposito di una cauzione che sarà resa alla partenza ad avvenuto controllo degli alloggi.

DISPOSIZIONI PER GLI ARRIVI DOPO LA CHIUSURA SERALE DEL CHECK-IN (ORE 21.00). Per gli arrivi a Bibione dopo le ore 21.00 sarà comunque possibile prendere possesso degli alloggi in convenzione provvedendo alle operazioni di check-in il mattino seguente. Per i soggiorni in **appartamento** sarà possibile ritirare le chiavi e la mappa per raggiungere l'alloggio assegnato a partire dalle ore 22.30 presso la *reception* del Villaggio Turistico Internazionale (via delle Colonie, 2), aperta H24. Per i soggiorni all'interno dei **villaggi turistici**, **aparthotel** e **residence** che dispongono di *reception* (indicata in fase di iscrizione), le chiavi delle unità abitative potranno essere ritirate direttamente presso la portineria delle stesse strutture ricettive; in questi casi, il giorno di arrivo, sarà necessario contattare la struttura ricettiva avvisando del ritardo. Per i soggiorni in **hotel** si consiglia di optare per strutture a 4 stelle che garantiscono la presenza del portiere di notte. Per i soggiorni in **casa per ferie** il ritiro delle chiavi dovrà avvenire tassativamente entro le ore 22.00 del giorno di arrivo. Per i soggiorni in **campeggio** all'interno del Villaggio Turistico Internazionale l'accesso con mezzi motorizzati dovrà avvenire entro le ore 23.00 del giorno di arrivo. Dopo tale orario, l'allestimento delle tende è consentito senza l'accesso dei mezzi motorizzati; per i camper è prevista la sosta notturna in un'apposita area interna con la possibilità di accedere alla piazzola assegnata il mattino seguente.

PASS PERSONALE. All'arrivo a Bibione, nel corso dell'accredito (check-in), saranno consegnati i pass personali che dovranno essere portati obbligatoriamente al polso o alla caviglia per l'intera durata del torneo e che consentiranno l'entrata gratuita al Villaggio Turistico Internazionale* (dalle ore 8.00 alle ore 20.00) dove sarà possibile disporre di numerosi servizi (esclusi piscina e parco acquatico). Il pass personale consentirà, inoltre, riduzioni sull'ingresso alle piscine termali (Bibione Thermae) e sul servizio spiaggia (sdraio e ombrellone), sconti nelle pizzerie e nei locali convenzionati. In caso di rottura, il pass personale sarà sostituito gratuitamente con la consegna di quello non più utilizzabile. **Nota:** la presenza in campo di atleti privi del corretto pass personale determinerà l'immediata squalifica della squadra dal torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

* Compatibilmente con il protocollo di regolamentazione per il contrasto e il contenimento della diffusione del virus Covid-19 in vigore nelle date di svolgimento del torneo.

ORARI INCONTRI. Sabato (fase di qualificazione): gli incontri si disputeranno dalle ore 8.30 sino alle ore 23.30 (sino alle ore 02.00 nel caso si superino le 120 squadre iscritte); domenica (fase finale): gli incontri si disputeranno dalle ore 8.30 con finali a partire dalle ore 17.00.

SOGGIORNI

In fase di iscrizione viene offerta un'ampia scelta di soggiorni in convenzione, per un minimo di due notti, in trattamento di OB (solo pernottamento), BB (pernottamento e colazione), HB (mezza pensione) o FB (pensione completa), con sistemazioni in Hotel, Aparthotel, Residence, Appartamento, Case per ferie e Campeggio. I soggiorni saranno garantiti sino a esaurimento dei posti disponibili. La segreteria organizzativa si riserva di variare la tipologia del soggiorno richiesto sulla base della disponibilità, previa comunicazione al responsabile del contratto. **Nota:** per quanti usufruiranno delle proposte di soggiorno in convenzione, nella

settimana antecedente la data di inizio del torneo, la segreteria organizzativa invierà tramite e-mail al responsabile del contratto una nota informativa relativa al "Registro presenze". Nella stessa comunicazione saranno, inoltre, fornite indicazioni sull'agenzia dove ritirare le chiavi, sul pagamento della tassa di soggiorno (da versare all'arrivo in contanti) e sugli eventuali arrivi dopo la chiusura serale delle agenzie locatarie e del check-in (ore 21.00).

Tutti i soggiorni in convenzione sono proposti con permanenza minima di due notti; i soggiorni in appartamento, residence o case mobili situate all'interno di Villaggi Turistici, sono proposti con permanenza minima di due notti e vengono offerti sia in formula roulette sia in formula special. La **formula roulette** propone prezzi più vantaggiosi rispetto alla formula special ma non consente la scelta della struttura ricettiva prevedendo un'assegnazione casuale dell'alloggio. La **formula special** consente la scelta del complesso residenziale, o del Villaggio Turistico, in cui è situata l'unità abitativa desiderata, individuabile sulla "[mappa alloggi](#)" del sito; in questo caso il prezzo viene proposto selezionando la struttura prescelta alla voce "Soggiorni" del portale iscrizioni e assegnandone i relativi posti letto. **Nota:** generalmente, le unità abitative sono composte come di seguito indicato. **Bilocali** (4/5 posti letto): bagno, soggiorno con angolo cottura e divano letto (singolo o matrimoniale), più camera con letto matrimoniale ed eventuale terzo letto. **Trilocali** (6/7 posti letto): bagno, soggiorno con angolo cottura e divano letto doppio (solitamente matrimoniale), camera con due letti singoli e camera con letto matrimoniale; eventuale terzo letto nella camera matrimoniale per gli alloggi con sette posti letto. Ogni unità abitativa dispone di un posto auto. L'accesso alle unità abitative sarà possibile a partire dalle ore 17.00 del giorno di arrivo, salvo diversa disposizione delle strutture ricettive. Le chiavi delle unità abitative dovranno essere riconsegnate entro le ore 10.00 del giorno di partenza presso l'agenzia locataria o la reception della struttura ricettiva; la mancata consegna entro l'orario indicato comporta una penale di euro 100,00/chiave. Si consiglia di concordare direttamente con l'agenzia/struttura ricettiva il controllo degli alloggi per velocizzare il check-out. Per i soggiorni in **appartamento** (o **case mobili/villette all'interno dei Villaggi Turistici**), all'arrivo, con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione (euro 100,00/alloggio) che sarà restituita il giorno di partenza dopo il controllo delle unità abitative. Si ricorda inoltre quanto segue. **a)** Non è possibile alloggiare con un numero di persone superiore ai posti letto richiesti. **b)** Si raccomanda di munirsi di asciugamani, lenzuola, tovaglie, strofinacci e Kit Igienico (prodotti per pulizia della casa, igiene personale, carta igienica, etc.). Asciugamani e lenzuola potranno essere richiesti in fase di iscrizione; alcune agenzie/villaggi recapiteranno lenzuola e asciugamani direttamente negli alloggi, altre li consegneranno, insieme alle chiavi, in agenzia/reception struttura ricettiva e, in questo secondo caso, dovranno essere riconsegnati piegati in modo da poter essere contati; per ogni pezzo mancante del set sarà trattenuto dalla cauzione un importo di euro 10,00. **c)** Con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di euro 100,00/unità abitativa che sarà restituita il giorno della partenza ad avvenuto controllo delle unità abitative da parte delle agenzie locatarie. **d)** Qualunque tipo di danno rilevato nelle unità abitative al momento dell'arrivo, o causato durante il soggiorno, dovrà essere immediatamente comunicato alle agenzie locatarie, e per conoscenza, alla segreteria organizzativa. **e)** Per qualunque inconveniente, bombola del gas esaurita, mancanza di elettricità, perdite d'acqua, smarrimento delle chiavi, ecc., sarà necessario contattare direttamente le agenzie locatarie i cui riferimenti telefonici sono indicati sulle buste contenenti le chiavi consegnate all'arrivo. **f)** La pulizia finale degli alloggi è obbligatoria alla partenza degli ospiti, pena la perdita della cauzione; diversamente, la pulizia potrà essere richiesta direttamente all'arrivo, all'agenzia locataria/struttura ricettiva, per un costo a partire da euro 50,00/alloggio. Alla partenza gli alloggi dovranno essere lasciati in ordine, puliti e senza rifiuti, con piatti e stoviglie lavate e riposte e con angolo cottura pulito anche in caso di richiesta della pulizia finale. Il frigorifero dovrà essere lasciato vuoto e se sbrinato, con la porta aperta. La pulizia dell'angolo cottura non è inclusa nelle pulizie finali pertanto dovrà essere espressamente richiesta all'agenzia locataria/struttura ricettiva e comporta un costo aggiuntivo. Per soggiorni in **Aparthotel**: **g)** è prevista la fornitura di lenzuola, asciugamani, e set di cortesia; **h)** la pulizia degli alloggi viene effettuata o giornalmente oppure ogni due/tre giorni (dipende dalla struttura prescelta); alla partenza, gli alloggi dovranno essere lasciati in ordine, con i rifiuti raccolti negli appositi contenitori, con piatti e stoviglie lavate e riposte e con angolo cottura pulito; la pulizia dell'angolo cottura non è inclusa nelle pulizie finali pertanto dovrà essere espressamente richiesta alla reception della struttura ricettiva e comporta un costo aggiuntivo. Il frigorifero dovrà essere lasciato vuoto. Per soggiorni in **Casa per ferie**: **i)** non è possibile alloggiare con un numero di persone superiore ai posti letto richiesti. **l)** Si raccomanda di munirsi di asciugamani e lenzuola che potranno anche essere richiesti in fase di iscrizione. **m)** Con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una

cauzione (euro 50,00/camera) che sarà restituita il giorno della partenza ad avvenuto controllo da parte della struttura ricettiva. **n)**

Le camere dovranno essere lasciate in ordine, con i rifiuti raccolti negli appositi cestini.

Relativamente ai soggiorni in **hotel e camping** e, per quanto non espressamente indicato più sopra, relativamente alle altre tipologie di soggiorno, si dovrà far riferimento ai regolamenti delle singole strutture ricettive.

Attenzione: le agenzie chiudono i propri uffici alle ore 19.00, dopo tale orario non sarà possibile alcun tipo d'intervento. Pertanto, si consiglia di prendere possesso delle unità abitative entro le ore 18.00 per controllare il corretto funzionamento degli impianti (luce, acqua, gas). Gli organizzatori non saranno in grado di fornire alcuna assistenza ai partecipanti che formalizzeranno il check-in dopo le ore 18.00. Si ricorda, infine, che l'utilizzo del phon, unitamente ad altre apparecchiature elettriche (esempio boiler), causa molto spesso il superamento della potenza disponibile e il conseguente scatto del differenziale di sicurezza: si resta al buio!