

Regolamento generale Raduno Calcio a 5[®]

La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento

Informative di carattere generale

Il Raduno Calcio a 5[®] è un torneo open organizzato da SportFelix[®], brand del *tour operator* Raduni Sportivi Srl. Grazie alla passione per lo sport e alla ventennale esperienza nel settore dei viaggi e degli eventi sportivi, SportFelix[®] offre programmi studiati per divertire e praticare attività motoria, stimolando sani stili di vita. Vacanze attive, tornei sportivi per tutte le età, eventi outdoor, viaggi istruzione, camp estivi per ragazzi e progetti di welfare aziendale; la mission aziendale è volta a proporre vacanze all'insegna del wellness, esperienze uniche e completamente diverse dai soliti standard turistici. L'attività fisica è un elemento essenziale per uno stile di vita sano, equilibrato e per il benessere di corpo e mente; qualunque sia la preparazione sportiva, l'età e la forma fisica, creiamo pacchetti e proposte su misura per vivere in libertà vacanze attive, relax e divertimento.

- I partecipanti, iscrivendosi al Torneo, dichiarano di conoscere e rispettare il presente regolamento e le condizioni generali di vendita del pacchetto turistico, consultabili e scaricabili alla sezione Documenti utili del sito www.radunocalcetto.it. In caso di partecipanti di minore età, il genitore/tutore acconsente la partecipazione del minore all'evento.
- I partecipanti (e, in caso di minore età, i loro genitori/tutori), sollevano e liberano il Comitato Organizzatore, gli Enti Promotori, l'Amministrazione Comunale, tutti gli Sponsor, i rappresentanti dei soggetti sopra citati, di tutti i presenti e futuri reclami o responsabilità di ogni tipo derivanti dalla partecipazione al Torneo.
- I partecipanti (e, in caso di minore età, i loro genitori/tutori), secondo quanto previsto dall'articolo n. 97 della legge sul diritto d'autore (L. 22 aprile 1941, n. 633), dichiarano di essere consapevoli che Raduni Sportivi srl o soggetti da questa incaricati possano effettuare foto e riprese durante lo svolgimento dell'evento e, quindi, la loro diffusione. Questo materiale sarà lecitamente impiegato nella pubblicazione su siti web, social network, riviste, TV, brochure o mediante l'inserimento in documenti destinati alla diffusione dalla stessa società per qualsiasi legittimo utilizzo e senza remunerazione.
- I Dati Personali, raccolti mediante strumenti manuali, informatici e telematici, con logiche di gestione strettamente correlate alle finalità aziendali, saranno trattati nel rispetto dei principi generali fissati dall'art. 11 del Codice Privacy e degli artt. 5 e 6 del GDPR e cioè secondo correttezza, esattezza, completezza e congruità rispetto alle finalità della società Raduni Sportivi srl. I partecipanti potranno revocare il proprio consenso in qualsiasi momento contattando tramite e-mail (direzione@sportfelix.it) il Titolare dei Dati.

A chi è rivolto il Torneo. Il Torneo è rivolto a squadre composte da giocatori/giocatrici di ogni età e di ogni livello di gioco (sino a 12 componenti per squadra, di cui sino a sette riserve) suddivise nelle categorie 5vs5 Femminile e 5vs5 Maschile. Uno o più componenti di una squadra non potranno far parte di altre squadre. Viene sconsigliata la partecipazione di giocatori di età inferiore ai 15 anni.

Cerco squadra/giocatore. Chi fosse alla ricerca di una squadra nella quale giocare o non riuscisse a trovare un/a compagno/a per completarla potrà inserire la propria richiesta nel gruppo Facebook ([radunocalcioa5](https://www.facebook.com/radunocalcioa5)).

Campi da gioco. Tutti gli incontri sono previsti all'interno dello Stadio Comunale di Bibione, su campi da gioco in erba naturale.

Formula di gioco. Per entrambe le categorie di gioco, gli incontri si disputano nelle giornate di sabato e domenica e prevedono una fase di qualificazione (giornata di sabato) e una fase finale (giornata di domenica). La fase di qualificazione si svolgerà attraverso gironi a più squadre con incontri di sola andata. Al termine della fase di qualificazione, per ogni girone sarà stilata una classifica sulla base dei punti acquisiti: 3 punti per ogni vittoria, 1 punto per ogni pareggio, 0 punti per ogni sconfitta e -1 punto nel caso in cui la squadra non si sia presentata in campo o si sia presentata con meno di tre calciatori. A parità di punteggio le posizioni migliori saranno assegnate in ordine: sulla base dell'esito degli scontri diretti; della differenza reti, delle reti totalizzate, del numero di ammonizioni/espulsioni e se necessario, del sorteggio. Per entrambe le categorie di gioco, alla fase finale accederanno le prime 128 squadre classificate della fase di qualificazione. L'inserimento delle squadre nel Tabellone di Gara della fase finale

terrà conto della classifica della fase di qualificazione. Il posizionamento tra le migliori prime di ogni girone, le migliori seconde, ecc. sarà assegnato sulla base del punteggio, della differenza reti, delle reti realizzate e, quindi, della data di iscrizione. La fase finale si svolgerà attraverso incontri a eliminazione diretta sino alla finalissima. Per entrambi i tabelloni di gara, è previsto il ripescaggio di tutte le squadre perdenti gli incontri degli ottavi di finale e il relativo accesso al Tabellone "Lucky losers", anche in questo caso con incontri a eliminazione diretta sino allo scontro di finale "1° e 2° posto Lucky loser". Tutti gli incontri (qualificazione e fase finale) si articoleranno in due tempi della durata di 10 minuti ciascuno; per entrambi i tempi di gioco, l'arbitro, a suo insindacabile giudizio, potrà far proseguire il gioco oltre i previsti 10 minuti e per la durata che giudicherà necessaria, tenuto conto delle interruzioni verificatesi nel precedente tempo di gioco. Nella fase finale, nel caso in cui al termine del tempo regolamentare dovesse persistere una situazione di parità, il passaggio al turno successivo sarà deciso tramite l'esecuzione di tiri di rigore. **Nota:** le squadre che non dovessero presentarsi al campo da gioco o che si presentassero incomplete o con ritardi superiori ai 5 minuti rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, saranno dichiarate perdenti per forfait con il punteggio 0-3.

Divise da gioco. La quota di partecipazione al Torneo ("Quota Squadra") comprende la fornitura di sei divise da gioco: maglia numerata e pantaloncino per cinque giocatori oltre al portiere.

Equipaggiamento. I/Le giocatori/giocatrici in campo dovranno indossare maglia numerata, calzoncini, calzettoni, parastinchi (obbligatori), scarpe da calcetto o da ginnastica. L'utilizzo delle scarpe da calcio non sarà in alcun caso ammesso. Il portiere dovrà indossare una maglia con colori che consentano di distinguerlo facilmente dagli altri giocatori. I giocatori che si rifiutassero di attenersi a una o più delle disposizioni sopra indicate saranno ammoniti e, in caso reiterassero il mancato rispetto delle disposizioni regolamentari, saranno passibili di espulsione. L'organizzazione garantirà la presenza di fratini colorati nel caso in cui le due squadre avversarie scendessero in campo con divise da gioco dai colori non facilmente distinguibili tra loro.

Pallone da gioco. Ogni squadra dovrà dotarsi obbligatoriamente di un proprio pallone da gioco. Nel corso del Torneo, la Segreteria Organizzativa metterà a disposizione un adeguato numero di palloni (sino a esaurimento) che saranno consegnati ai richiedenti su cauzione. Sarà consentito esclusivamente l'uso di palloni da Calcio a 5 a rimbalzo controllato aventi circonferenza massima cm 64 e minima di cm 62, con un peso massimo di gr 440 e minimo di gr 400, e gonfiati con una pressione pari a 0,4-0,6 atmosfere.

Certificazione medica. Per partecipare al Torneo è necessario essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva non agonistica (certificato di stato di buona salute rilasciato dal medico di base) o, in alternativa, del certificato medico di idoneità sportiva agonistica, in corso di validità nelle date di svolgimento del Torneo. Al momento dell'iscrizione dovranno essere allegati i certificati medici di tutti i componenti della squadra; in deroga a quanto precede, gli atleti tesserati con Enti di Promozione Sportiva o Federazioni Sportive Nazionali riconosciute dal Coni che abbiano ottenuto la certificazione medica di idoneità sportiva per la stagione sportiva 2022-2023 saranno esonerati dall'invio del certificato nel momento in cui indicheranno, in fase di prenotazione, l'Ente/Federazione e la società sportiva di appartenenza, dichiarando che la propria certificazione medica sportiva è in corso di validità nelle date di svolgimento del Torneo. Nota: in occasione del Torneo, un medico sarà a disposizione per quanti volessero effettuare la visita medica per ottenere il rilascio del certificato di stato di buona salute. In questo caso, sarà possibile effettuare la visita a pagamento e senza prenotazione recandosi presso l'area medica allestita in prossimità dell'arena sportiva, nei seguenti orari: sabato dalle ore 07.45 alle ore 12.00.

Formazione squadra. La formazione della squadra (lista giocatori) viene determinata con l'inserimento dei nominativi dei partecipanti in fase di prenotazione online. Ogni variazione alla formazione della squadra (es.: sostituzione e inserimento nuovi giocatori, variazioni dati richiesti e caricamento del certificato medico) potrà essere effettuata con le seguenti modalità: successivamente all'iscrizione inviando una e-mail di richiesta alla Segreteria Organizzativa (info@sportfelix.it); avanzando la richiesta al momento dell'accreditamento. L'inserimento di un nuovo giocatore potrà essere previsto anche nel corso di svolgimento della fase di qualificazione con una formale richiesta al Direttore del Torneo che procederà all'aggiornamento della formazione della squadra una volta accertata la regolarità della richiesta: il nuovo giocatore, per il quale si chiede l'inserimento,

non dovrà essere sceso in campo precedentemente con un'altra squadra. L'inserimento potrà riguardare uno o più giocatori/giocatrici, senza comunque superare il numero massimo di riserve consentito (sette). Nel caso venga riscontrata una mancata conformità tra la formazione della squadra (lista componenti) e i giocatori/giocatrici in campo si procederà con l'immediata squalifica della squadra dal Torneo; in questo caso non saranno previsti ripescaggi di altre squadre. La squadra esclusa dal Torneo non avrà diritto ad alcun rimborso e neppure all'eventuale assegnazione del montepremi e dei premi in palio.

Orari e programmazione degli incontri. Categorie 5vs5 Maschile e 5vs5 Femminile: sabato (fase di qualificazione) dalle ore 8.30; domenica (fase finale) dalle ore 8.30, con incontri di finale a partire dalle ore 17.30. Gli orari indicati potranno essere soggetti a variazione.

Arbitraggi. Gli incontri della fase di qualificazione e della fase finale saranno diretti da un qualificato staff arbitrale. Tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play", i partecipanti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti degli avversari e degli stessi arbitri; in caso contrario, a insindacabile giudizio del Direttore del Torneo, nei casi più gravi potrà essere decisa l'esclusione dal Torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi da parte dell'Organizzatore.

Verifica risultati fase qualificazione. Durante la fase di qualificazione le squadre avranno l'obbligo di verificare l'esatta trascrizione dei risultati finali dei propri incontri sui Tabelloni di Gara (esposti presso l'area riservata alla Segreteria Organizzativa). **ATTENZIONE:** terminati gli incontri del proprio girone non sarà accettata alcuna richiesta di modifica dei risultati.

Fase finale: orari incontri. Terminata la fase di qualificazione, le classifiche saranno esposte e consultabili sul sito www.radunocalcetto.it. Dalla posizione provvisoria di classifica della fase di qualificazione, nei "Prospetti di gara fase finale" si potranno desumere gli incontri e gli orari della fase finale. Nei giorni successivi al Torneo saranno esposte e consultabili, sempre nel sito www.radunocalcetto.it, le classifiche finali del Torneo.

Gestione ritardi. Le squadre che non dovessero presentarsi al campo da gioco o dovessero presentarsi con ritardi superiori ai 10 minuti rispetto ai tempi indicati nei Tabelloni di Gara saranno dichiarate perdenti con un parziale di 3 (tre) reti subite e di 0 (zero) reti realizzate e penalizzate con un punteggio "-1 punto". La squadra presente al campo da gioco sarà dichiarata vincente dell'incontro e gli saranno conteggiati 3 punti con un parziale di 3 (tre) reti realizzate e di 0 (zero) reti subite.

Avversità meteorologiche e altri eventi esterni. Il Torneo si svolgerà con ogni condizione meteorologica; resta inteso che in presenza di particolari avverse condizioni meteorologiche, o di altri eventi esterni, il Direttore del Torneo potrà decidere una o più sospensioni degli incontri e decretarne la ripresa nel momento in cui le condizioni esterne la consentano. Con la ripresa dell'incontro sarà mantenuto il punteggio fissato al momento della sospensione. Nel caso di sospensione definitiva degli incontri della fase di qualificazione, le classifiche provvisorie saranno stilate sulla base dei risultati acquisiti da ciascuna squadra al momento della sospensione e per le eventuali squadre che non avessero disputato alcun incontro sarà assegnato di default un punteggio medio calcolato sugli incontri disputati; a parità di punteggio le posizioni saranno assegnate in base alla data di iscrizione e, in caso di parità, con un'estrazione a sorte. In caso di mancata disputa di tutti gli incontri della fase di qualificazione, le classifiche saranno determinate sulla base della data di iscrizione e, in caso di parità, con un'estrazione a sorte. Nel caso di sospensione definitiva degli incontri della fase finale, il montepremi in denaro sarà ripartito equamente tra le squadre, della categoria 5vs5 Maschile, rimaste in gioco al momento della sospensione.

Premiazioni. L'edizione 2023 del Raduno Calcio a 5® assegna alla prima squadra classificata della categoria di gioco 5vs5 Maschile un Trofeo e un montepremi sino a 10.000,00 euro. Per la prima, seconda e terze squadre classificate della categoria 5vs5 Femminile e per la seconda e terze squadre classificate della categoria 5vs5 Maschile è prevista la fornitura di coppe, prodotti sponsorizzati, materiale sportivo e gadget per un valore complessivo superiore a 8.000 euro. L'importo assegnato si intende al lordo della ritenuta di legge (attualmente del 20%, art. 30 Dpr 600/1973) e sarà corrisposto al termine del Torneo, previa compilazione di

un'apposita quietanza. **Attenzione:** l'importo del montepremi in palio sarà assegnato a fronte di una partecipazione non inferiore alle cento squadre. Nell'eventualità il numero di squadre iscritte dovesse risultare inferiore a cento, l'importo dovrà considerarsi ridotto in modo direttamente proporzionale. Categoria di gioco 5vs5 Maschile: 1° Class. = 10.000,00 euro + Trofeo + prodotti sponsorizzati e gadget | 2° Class. = Coppa + kit sportivo composto da 10 divise da gioco | 3° Class. = Coppa + prodotti sponsorizzati e gadget | 1° Class. Tab. Lucky loser = prodotti sponsorizzati e gadget | 2° Class. Tab. Lucky loser = prodotti sponsorizzati e gadget. Categoria di gioco 5vs5 Femminile: 1° Class. = Coppa + prodotti sponsorizzati e gadget | 2° Class. = Coppa + kit sportivo composto da 10 divise da gioco | 3° Class. = Coppa + prodotti sponsorizzati e gadget | 1° Class. Tab. Lucky loser = prodotti sponsorizzati e gadget | 2° Class. Tab. Lucky loser = prodotti sponsorizzati e gadget

Prospetti Gara. I Prospetti Gara (calendari degli incontri) saranno consultabili nella settimana antecedente la data di inizio del Torneo.

Classifiche. Le classifiche provvisorie riferite alla fase di qualificazione saranno rese consultabili al termine degli incontri, una volta elaborati i risultati, sul sito www.radunocalcetto.it. Le classifiche finali saranno consultabili nei giorni successivi il termine del Torneo sempre sul sito www.radunocalcetto.it.

Divieto feste private. Non sarà consentito ai partecipanti organizzare ritrovi e/o feste con musica ad alto volume all'interno delle strutture ricettive assegnate. Raccomandiamo, pertanto, la migliore collaborazione per evitare interventi sanzionatori da parte delle Forze dell'Ordine. Come indicato nel Regolamento Generale, l'allontanamento dei partecipanti dalle strutture ricettive a causa di comportamenti indesiderati comporterà l'automatica esclusione dal Torneo senza obblighi di rimborso da parte dell'Organizzazione.

Accrediti. All'arrivo a Bibione, il responsabile del contratto, munito di un documento di riconoscimento, dovrà provvedere all'accreditamento (check-in) e al versamento di eventuali saldi riguardanti i soggiorni, i servizi e le quote individuali. Lo stesso responsabile potrà, quindi, ritirare i pass personali, le divise da gioco e i voucher relativi a eventuali altri acquisti (plus su richiesta). In fase di accreditamento saranno verificate le formazioni delle squadre e la regolarità della certificazione medica. L'accREDITamento potrà essere svolto anche da un sostituto del responsabile del contratto purché munito di un documento di riconoscimento e del contratto di vendita che avrà funzione di delega. Le operazioni di accreditamento si svolgeranno a Bibione in un'apposita "area check-in" allestita all'interno dello Stadio comunale, con accessi da via Timavo. Gli orari dell'accREDITamento sono i seguenti: venerdì dalle ore 15.00 alle ore 21.00; sabato dalle ore 07.45 alle ore 12.00. Per quanti usufruiranno dei soggiorni in convenzione, in residence, villaggi turistici, aparthotel e casa per ferie, gli alloggi saranno resi disponibili a partire dalle ore 16.30 del giorno di arrivo - salvo diversa disposizione da parte del gestore della struttura che ne potrà rendere possibile l'accesso anticipato - e dovranno essere liberati entro le ore 10.00 del giorno di partenza, se non diversamente previsto dal contratto o concordato con il gestore della struttura. Con la consegna delle chiavi sarà richiesto il deposito di una cauzione (euro 100,00/alloggio) che sarà resa alla partenza dopo il controllo degli alloggi da parte dei gestori delle strutture ospitanti. Per quanti usufruiranno dei soggiorni in convenzione in hotel le camere saranno rese disponibili a partire dalle ore 12.00 - salvo diversa disposizione da parte del gestore della struttura che ne potrà rendere possibile l'accesso anticipato - e dovranno essere liberati entro le ore 10.00 del giorno di partenza, se non diversamente concordato con la struttura ricettiva ospitante. A tutti coloro che usufruiranno dei soggiorni in convenzione, all'arrivo sarà richiesto il pagamento dell'imposta di soggiorno da versare in contanti al gestore della struttura ospitante.

Disposizioni per gli arrivi dopo le ore 21.00 (chiusura serale operazioni di accreditamento). Per gli arrivi a Bibione dopo le ore 21.00 sarà comunque possibile prendere possesso dell'alloggio assegnato utilizzando il voucher di prenotazione inviato dalla Segreteria Organizzativa nei giorni antecedenti la data di inizio del Torneo e, quindi, provvedere all'accREDITamento il mattino seguente. Per soggiorni in residence/appartamento, le chiavi e la mappa per raggiungere l'alloggio assegnato saranno disponibili, a partire dalle ore 22.00 e fino alle ore 23.00. L'indicazione del luogo dove poter ritirare le chiavi e la mappa sarà fornita al responsabile del

contratto prima della partenza per Bibione. Per soggiorni all'interno dei villaggi turistici, aparthotel e residence che dispongono di reception (indicazione fornita dalla Segreteria Organizzativa in fase di prenotazione) sarà possibile ritirare le chiavi direttamente presso la struttura ricettiva, ricordando di avvisare del proprio ritardo la struttura il giorno di arrivo. Per soggiorni in hotel consigliamo di optare per strutture a 4 stelle che garantiscono la presenza del portiere di notte; in ogni caso si raccomanda di avvisare del proprio ritardo la struttura il giorno di arrivo. Per soggiorni in casa per ferie le chiavi dovranno essere ritirate presso la struttura ospitante tassativamente entro le ore 22.00 del giorno di arrivo.

Pass personale. In fase di accreditamento al responsabile del contratto (o suo delegato) saranno consegnati i pass personali (bracciali colorati) che dovranno essere indossati obbligatoriamente da ciascun partecipante al polso o alla caviglia e per l'intera durata del Torneo; in caso di rottura, la Segreteria Organizzativa fornirà un nuovo bracciale con la restituzione di quello deteriorato. La presenza in campo di giocatori/giocatrici privi del pass personale determinerà l'immediata squalifica della squadra senza che ciò comporti obbligo di rimborsi. Il pass personale consentirà: la partecipazione al Torneo; l'entrata gratuita alle feste in discoteca, la riduzione del 20% sul costo di ingresso alle piscine termali (Bibione Thermae), sconti sul prezzo di acquisto del servizio.

Copertura per mancata partecipazione dovuta a infortunio o malattia. L'Organizzatore offre ai partecipanti la possibilità di acquistare una copertura facoltativa che tuteli dal rischio della mancata partecipazione al Torneo dovuta a infortunio o malattia. La richiesta di rimborso potrà essere effettuata inviando una semplice comunicazione a mezzo e-mail (bvm@radunisportivi.it) entro le 48 ore antecedenti la data di inizio del Torneo, allegando la documentazione medica attestante la condizione di infortunio o malattia con relativa prognosi. Il rimborso sarà calcolato sul versamento effettuato relativo alle voci "Quota Squadra" e soggiorno, secondo le seguenti modalità: sommando tra loro il risultato del rapporto tra il versamento riferito alla "Quota Squadra" e il numero di componenti della squadra stessa e il risultato del rapporto tra il versamento riferito al solo soggiorno in cui alloggia il richiedente e il numero di posti letto afferenti allo stesso alloggio. L'acquisto della copertura dovrà avvenire contestualmente la formalizzazione dell'iscrizione. Si devono intendere esclusi dal rimborso la "Quota Atleta", tutti i servizi facoltativi e plus su richiesta, oltre gli eventuali costi di trasporto. Non saranno accolte le richieste di rimborso pervenute oltre le 48 ore antecedenti la data di inizio del Torneo. Non saranno accolte le richieste di rimborso la cui prognosi non copra l'intera durata del Torneo. Il rimborso sarà concesso sino a un massimo di due richiedenti della stessa squadra.

Polizza infortuni. I partecipanti sprovvisti di copertura assicurativa personale potranno facoltativamente integrare la propria quota di partecipazione con euro 10,00. Questo importo consentirà l'acquisizione di una copertura assicurativa per il rischio infortuni durante le attività sportive del Torneo; la polizza infortuni è nominale e non rimborsabile.

Soggiorni

In fase di iscrizione viene offerta un'ampia scelta di soggiorni in convenzione, per un minimo di due notti, in trattamento di OB (solo pernottamento), BB (pernottamento e colazione), HB (mezza pensione) o FB (pensione completa), con sistemazioni in Hotel, Aparthotel, Residence, Appartamento, Casa per ferie e Campeggio. I soggiorni saranno garantiti sino a esaurimento dei posti disponibili. A esclusione di hotel e alcuni aparthotel, i soggiorni non prevedono né il riordino e la pulizia giornaliera delle unità abitative, né la fornitura e il cambio di lenzuola e asciugamani che può essere richiesta con un costo aggiuntivo in fase di prenotazione. La segreteria organizzativa si riserva di variare la tipologia del soggiorno richiesto sulla base della disponibilità, previa comunicazione al responsabile del contratto. Nota: per quanti usufruiranno delle proposte di soggiorno in convenzione, nella settimana antecedente la data di inizio dell'evento, la segreteria organizzativa invierà, tramite e-mail al responsabile del contratto, una nota informativa relativa al "Registro presenze". Nella stessa comunicazione saranno, inoltre, fornite indicazioni sull'agenzia dove ritirare le chiavi, sul pagamento della tassa di soggiorno (da versare all'arrivo in contanti) e sugli eventuali arrivi dopo la chiusura serale delle agenzie locatarie e dell'accREDITAMENTO (ore 21.00).

Soggiorni in convenzione | Appartamento, Residence e Villaggi Turistici

I soggiorni in convenzione, in appartamento, residence o case mobili situate all'interno di Villaggi Turistici, sono proposti con

permanenza minima di due notti e vengono offerti sia in "formula roulette" sia in "formula special". La "formula roulette" propone prezzi più vantaggiosi rispetto alla "formula special" ma non consente la scelta della struttura ricettiva prevedendo un'assegnazione casuale dell'alloggio. La "formula special" consente la scelta del complesso residenziale in cui è situata l'unità abitativa desiderata, in questo caso il prezzo varia e viene proposto selezionando la struttura prescelta alla voce "Soggiorni" del portale iscrizioni e assegnandone i relativi posti letto. I soggiorni non prevedono né il riordino e la pulizia giornaliera delle unità abitative, né la fornitura e il cambio di lenzuola e asciugamani che può essere richiesta con un costo aggiuntivo in fase di prenotazione. I prezzi, riportati a titolo indicativo, si riferiscono ai soggiorni in formula roulette.

Tipologia alloggi. Riportiamo, a titolo indicativo, la descrizione di alcune tipologie di alloggi; in fase di iscrizione, al momento della prenotazione, sarà disponibile l'esatta descrizione per ogni tipologia selezionata. Residence: appartamento bilocale 4/5 posti letto: bagno, soggiorno con angolo cottura e divano doppio letto (matrimoniale alla francese), più camera con letto matrimoniale ed eventuale terzo letto per gli alloggi con cinque posti letto. Residence: appartamento trilocale 6/7 posti letto: bagno, soggiorno con angolo cottura e divano letto doppio (matrimoniale alla francese), camera con due letti singoli e camera con letto matrimoniale; eventuale terzo letto nella camera matrimoniale per gli alloggi con sette posti letto. Residence: appartamento quadrilocale 7/8 posti letto: solitamente due bagni, soggiorno con angolo cottura e divano letto doppio (matrimoniale alla francese), tre camere per due persone delle quali almeno una matrimoniale.

Check-in. L'accesso alle unità abitative è previsto a partire dalle ore 16:30 del giorno di arrivo, salvo diversa disposizione da parte del gestore della struttura ospitante che ne potrà rendere possibile l'anticipo. Salvo diversa disposizione, sarà possibile accedere alle unità abitative prima di aver effettuato l'accredito all'evento presentando alla reception della struttura ricettiva il voucher della prenotazione del soggiorno che la segreteria organizzativa avrà cura di inviare al responsabile del contratto nei giorni antecedenti la data di inizio dell'evento. All'arrivo, con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione a partire da euro 100,00/alloggio che sarà restituita il giorno di partenza ad avvenuto controllo delle camere da parte del gestore della struttura ospitante.

Check-out. Le chiavi degli alloggi dovranno essere restituite all'operatore turistico gestore della struttura ospitante entro le ore 10:00 del giorno di partenza (le ore 17:00 in caso di richiesta di late check-out da confermare con la struttura ricettiva), pena la perdita della cauzione. Gli alloggi dovranno essere lasciati puliti e in ordine, senza rifiuti, con frigorifero vuoto e, se sbrinato, con lo sportello aperto; piatti e stoviglie dovranno essere lavati e riposti e l'angolo cottura dovrà risultare pulito, anche nel caso fosse stata richiesta la pulizia finale dell'alloggio. La pulizia finale dell'alloggio potrà essere richiesta all'arrivo direttamente al gestore della struttura ricettiva ospitante con un costo a partire da euro 50,00/alloggio; il servizio relativo alla pulizia finale dell'alloggio non include l'asporto della spazzatura e la pulizia dell'angolo cottura, alle quali dovrà sempre e comunque provvedere l'Ospite. Nota: considerato che la pulizia degli alloggi è obbligatoria alla partenza, pena la perdita della cauzione, si consiglia vivamente di concordare con il gestore della struttura ricettiva il controllo congiunto dell'unità abitativa al momento della partenza.

Arrivi dopo le ore 21:00. Per gli arrivi a Bibione dopo le ore 21:00 sarà comunque possibile prendere possesso degli alloggi in convenzione e provvedere all'accredito all'evento il mattino seguente. Sarà possibile ritirare le chiavi e la mappa per raggiungere l'alloggio assegnato presso l'area accrediti (allestita sull'arenile antistante il Villaggio Turistico Internazionale), a partire dalle ore 22:30 e sino alle ore 1:00. Per i soggiorni all'interno dei villaggi turistici e residence che dispongono di reception (indicata in fase di iscrizione), le chiavi delle unità abitative potranno essere ritirate direttamente presso la portineria delle strutture stesse; in questi casi, il giorno di arrivo, sarà necessario contattare la struttura ricettiva avvisando del ritardo.

Altre informazioni. Le unità abitative (residence e villaggi) sono provviste di angolo cottura con frigorifero e stoviglie (no tovaglie e strofinacci); sono presenti guanciali e coperte mentre non sono presenti lenzuola e asciugamani che potranno essere richiesti con un costo aggiuntivo in fase di prenotazione. Nelle unità abitative non sono presenti né prodotti per la pulizia dell'alloggio, né per l'igiene personale (set di cortesia) e carta igienica. Ogni unità abitativa dispone di un posto auto.

Regolamento per Residence e Villaggi Turistici

a) Non è possibile alloggiare con un numero di persone superiore ai posti letto richiesti. b) Si raccomanda di munirsi di set igienico (carta igienica, bagnoschiuma e sapone, detersivi per la casa), tovaglie, strofinacci, asciugamani e lenzuola. Asciugamani e lenzuola potranno essere richiesti in fase di iscrizione. Alcuni operatori turistici consegneranno gli asciugamani e le lenzuola contestualmente alla consegna delle chiavi, altri operatori faranno trovare negli alloggi gli asciugamani e le lenzuola prenotate; alla partenza, asciugamani e lenzuola dovranno essere lasciati piegati sul letto o, se richiesto riconsegnati all'operatore turistico. Ricordiamo che per ogni pezzo mancante saranno trattenuti dalla cauzione 10,00 euro. c) L'accesso agli alloggi sarà possibile a partire dalle ore 16.30 del giorno di arrivo, salvo diversa disposizione da parte del gestore della struttura ospitante che ne potrà rendere possibile l'anticipo. Le chiavi dovranno essere riconsegnate all'operatore turistico locatario entro le ore 10.00 del giorno di partenza (entro le ore 17.00 nel caso di richiesta di late check-out); la mancata consegna entro l'orario indicato comporta la trattenuta della cauzione. d) Prima di accedere agli alloggi sarà necessario aver fornito il "Registro Presenze" e versare l'imposta di soggiorno, in contanti, all'operatore turistico. Nella settimana antecedente la data di inizio dell'evento, la segreteria organizzativa invierà a mezzo e-mail al responsabile del contratto una comunicazione sulle modalità da seguire per la registrazione degli ospiti (Registro Presenze); nella stessa comunicazione saranno, inoltre, fornite indicazioni dettagliate sul ritiro delle chiavi degli alloggi, sul pagamento dell'imposta di soggiorno e su ogni altra informazione utile relativa agli alloggi. e) Con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di 100,00 euro per unità abitativa che sarà restituita il giorno della partenza ad avvenuto controllo delle unità abitative da parte del gestore della struttura ricettiva; si consiglia di concordare con il gestore della struttura ricettiva il controllo congiunto dell'unità abitativa al momento della partenza. f) Qualunque tipo di danno rilevato nelle unità abitative al momento dell'arrivo, o causato durante il soggiorno, dovrà essere immediatamente comunicato all'operatore turistico locatario, e per conoscenza, alla segreteria organizzativa. g) Per qualunque inconveniente, bombola del gas esaurita, mancanza di elettricità, perdite d'acqua, smarrimento delle chiavi, ecc., sarà necessario contattare direttamente l'operatore turistico locatario; nel caso di agenzie locatarie, i riferimenti telefonici sono indicati sulle buste contenenti le chiavi consegnate all'arrivo. h) La pulizia degli appartamenti è obbligatoria alla partenza, pena la perdita della cauzione; diversamente, la pulizia può essere richiesta, e saldata, direttamente all'operatore turistico locatario con un costo a partire da euro 50,00/alloggio. Pertanto, alla partenza, gli alloggi dovranno essere lasciati in ordine, puliti e senza rifiuti, con piatti e stoviglie lavate e riposte, l'angolo cottura dovrà risultare pulito, il frigorifero vuoto e pulito (se sbrinato con lo sportello aperto). Nota: il servizio relativo alla pulizia finale dell'alloggio non include l'asporto della spazzatura e la pulizia dell'angolo cottura, alle quali dovrà sempre e comunque provvedere l'Ospite. Attenzione: gli operatori turistici locatari chiudono gli uffici alle ore 19.00 e dopo tale orario non sarà possibile richiedere alcun tipo d'intervento. Pertanto, si consiglia di prendere possesso degli alloggi assegnati entro le ore 18.00 per controllare il corretto funzionamento degli impianti (luce, acqua, gas). La segreteria organizzativa non sarà in grado di fornire alcuna assistenza ai partecipanti che formalizzeranno il check-in dopo le ore 18.00. Si ricorda, infine, che l'utilizzo del phon, unitamente ad altre apparecchiature elettriche (esempio boiler), causa molto spesso il superamento della potenza disponibile e il conseguente scatto del differenziale di sicurezza: si resta al buio!

Soggiorni in convenzione | Aparthotel

Soggiorni in convenzione in Aparthotel vengono proposti con permanenza minima di due notti in trattamento "camera e colazione" (BB) e uniscono la comodità del soggiorno in hotel alla praticità del soggiorno in appartamento con tutti i comfort.

Tipologia alloggi. Appartamenti (monocali, bilocali o trilocali) da 2 a 6 posti letto, con angolo cottura, frigorifero e stoviglie, compresa la fornitura di set lenzuola e asciugamani, trattamento di pernottamento e prima colazione.

Check-in. L'accesso alle unità abitative è previsto a partire dalle ore 16:30 del giorno di arrivo, salvo diversa disposizione da parte del gestore della struttura ospitante che ne potrà rendere possibile l'anticipo. Salvo diversa disposizione, sarà possibile accedere alle unità abitative prima di aver effettuato l'accreditamento all'evento presentando alla reception della struttura ricettiva il voucher della prenotazione del soggiorno che la segreteria organizzativa avrà cura di inviare al responsabile del contratto nei giorni antecedenti la data di inizio dell'evento. Con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di euro 100,00/alloggio che sarà restituita il giorno di partenza ad avvenuto controllo delle camere da parte del gestore della struttura ospitante.

Check-out. Le chiavi dovranno essere restituite alla reception entro le ore 10:00 del giorno di partenza (se non diversamente concordato), pena la perdita della cauzione. Gli alloggi dovranno essere lasciati puliti e in ordine, senza rifiuti, con frigorifero vuoto e, se sbrinato, con lo sportello aperto; piatti e stoviglie dovranno essere lavati e riposti e l'angolo cottura dovrà risultare pulito, anche nel caso fosse stata richiesta la pulizia finale dell'alloggio. La pulizia finale dell'alloggio potrà essere richiesta all'arrivo direttamente al gestore della struttura ricettiva con un costo a partire da euro 50,00/alloggio; il servizio relativo alla pulizia finale dell'alloggio non include l'asporto della spazzatura e la pulizia dell'angolo cottura, alle quali dovrà sempre e comunque provvedere l'Ospite.

Arrivi dopo le ore 21:00. Per gli arrivi a Bibione dopo le ore 21:00 sarà comunque possibile prendere possesso degli alloggi in convenzione e provvedere all'accreditamento all'evento il mattino seguente. Le chiavi delle unità abitative dovranno essere ritirate direttamente presso la reception della struttura ricettiva; in caso di arrivo dopo le ore 21:00, il giorno di arrivo, sarà necessario contattare direttamente la struttura ricettiva avvisando del ritardo.

Altre informazioni. Gli alloggi sono provvisti di angolo cottura con frigorifero e stoviglie (non sono presenti tovaglie e strofinacci); sono presenti guanciali e coperte, oltre a lenzuola e asciugamani, asciugacapelli e kit di benvenuto per il bagno. Ogni alloggio dispone di un posto auto.

Soggiorni in convenzione | Hotel

I soggiorni in convenzione in Hotel vengono proposti con permanenza minima di due notti in trattamento "camera e colazione" (BB), con possibilità, per alcune strutture, di richiedere il trattamento di HB o FB. L'elenco degli Hotel in convenzione sarà consultabile all'interno del "Portale Iscrizioni". Non saranno accettati soggiorni con una diversa durata di permanenza degli Ospiti per la stessa camera.

Check-in. L'accesso alle camere è previsto a partire dalle ore 12:00 del giorno di arrivo, salvo diversa disposizione da parte del gestore della struttura ospitante che ne potrà rendere possibile l'anticipo. Salvo diversa disposizione, sarà possibile accedere alle camere prima di aver effettuato l'accreditamento all'evento presentando alla reception della struttura ricettiva il voucher della prenotazione del soggiorno che la segreteria organizzativa (o l'Associazione Bibionese Albergatori) avrà cura di inviare al responsabile del contratto nei giorni antecedenti la data di inizio dell'evento.

Check-out. Le chiavi delle camere dovranno essere restituite alla reception dell'hotel entro le ore 10:00 del giorno di partenza; l'eventuale late check-out andrà concordato direttamente dall'Ospite con la reception dell'hotel.

Arrivi dopo le ore 21:00. Si consiglia di optare per hotel a 4 stelle che garantiscono la presenza del portiere di notte. In ogni caso, il giorno di arrivo bisognerà contattare la struttura ricettiva avvisando del ritardo.

Altre informazioni. Nelle camere, tutte con bagno privato, sono presenti guanciali, coperte, lenzuola e asciugamani; a seconda della categoria, sono presenti: aria condizionata, televisore, frigobar, asciugacapelli e set di cortesia. Prima colazione e pulizia giornaliera incluse; mezza pensione e pensione completa disponibile in alcune strutture e su richiesta. Ogni camera dispone di un posto auto.

Soggiorni in convenzione | Casa per ferie

I soggiorni in convenzione in Casa per ferie vengono proposti con permanenza minima di due notti (solo pernottamento, prima colazione esclusa). Il ritiro delle chiavi dovrà avvenire tassativamente entro le ore 22:00 del giorno di arrivo; con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di euro 50,00/camera che sarà restituita il giorno di partenza dopo il controllo delle camere. Le camere andranno liberate entro le ore 10:00 del giorno di partenza, lasciandole pulite, in ordine e senza rifiuti, pena la perdita della cauzione. Non saranno possibili prenotazioni con permanenze di durata diversa per la medesima camera.

Camere. Camere con bagno privato o in comune in trattamento "solo pernottamento" (OB)

Check-in. L'accesso alle camere è previsto a partire dalle ore 12:00 del giorno di arrivo, salvo diversa disposizione da parte del

gestore della struttura ospitante che ne potrà rendere possibile l'anticipo. Il ritiro delle chiavi dovrà avvenire tassativamente entro le ore 22:00 del giorno di arrivo presso la reception della struttura; con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di euro 50,00/camera che sarà restituita il giorno di partenza ad avvenuto controllo delle camere da parte del gestore della struttura ospitante. Salvo diversa disposizione, sarà possibile accedere alle camere prima di aver effettuato l'accreditamento all'evento presentando alla reception della struttura ricettiva il voucher della prenotazione del soggiorno che la segreteria organizzativa avrà cura di inviare al responsabile del contratto nei giorni antecedenti la data di inizio dell'evento.

Check-out. Le camere andranno liberate entro le ore 10:00 del giorno di partenza, lasciandole pulite, in ordine e senza rifiuti, pena la perdita della cauzione.

Arrivi dopo le ore 21.00. Il ritiro delle chiavi dovrà avvenire entro le ore 22:00 del giorno di arrivo.

Altre informazioni. Solitamente le camere da 2 a 6 posti letto sono dotate di bagno privato. Sono presenti guanciali e coperte; non sono presenti lenzuola e asciugamani che possono essere richiesti con un costo aggiuntivo in fase di prenotazione. Nelle unità abitative non sono presenti né prodotti per la pulizia dell'alloggio, né per l'igiene personale (set di cortesia) e carta igienica. Ogni unità abitativa dispone di un posto auto.

Principali regole di gioco

1. La formazione della squadra (lista partecipanti) viene determinata con l'inserimento dei nominativi dei giocatori in fase di iscrizione. Ogni variazione alla lista (es.: sostituzione/inserimento di nuovi giocatori e/o di dati richiesti e non precedentemente inseriti) potrà essere effettuata anche successivamente alla procedura d'iscrizione inviando una e-mail di richiesta a info@radunisportivi.it o, in alternativa, direttamente al momento dell'accredito a Bibione (check-in).
2. L'inserimento di un nuovo giocatore potrà essere previsto anche nel corso degli incontri della sola fase di qualificazione con una formale richiesta al Direttore del Torneo che procederà all'aggiornamento della formazione della squadra una volta accertata la regolarità della richiesta: il giocatore per il quale si chiede l'inserimento non dovrà essere sceso in campo precedentemente.
3. Nel caso venga riscontrata una mancata conformità tra la formazione della squadra dichiarata e i giocatori in campo, si procederà con l'immediata esclusione della squadra dal torneo. Per questa casistica non saranno previsti eventuali ripescaggi. La squadra esclusa dal torneo non avrà diritto ad alcun rimborso e neppure all'eventuale assegnazione del montepremi previsto.
4. È consentito a una squadra iniziare o proseguire l'incontro avendo tre giocatori in campo compreso il portiere. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero dei giocatori di una squadra dovesse risultare inferiore a tre, l'incontro sarà sospeso e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio minimo di 0-3.
5. È prevista la regola del vantaggio, con facoltà dell'arbitro di sanzionare il fallo, qualora il vantaggio stesso non si concretizzi nell'immediatezza dell'azione.
6. Al raggiungimento del sesto fallo di gioco commesso da una squadra nel corso dell'incontro e punibile con tiro diretto, la squadra avversaria beneficerà di un tiro libero senza barriera con palla posta a nove metri dalla porta; ogni ulteriore fallo subito al di fuori dell'area di rigore avversaria, punibile con tiro diretto, consentirà alla stessa squadra di andare al tiro libero.
7. Dopo un'interruzione temporanea di gioco provocata da un'interferenza esterna (es.: pallone estraneo in campo) l'incontro sarà ripreso dal Direttore del Torneo che provvederà a scodellare la palla davanti al giocatore che ne era in precedentemente possesso al momento dell'interruzione, invitando il giocatore avversario a mantenersi a due metri di distanza; lo stesso avversario non potrà attaccare fintanto che il giocatore in possesso della palla non la tocchi.
8. La rimessa dalla linea laterale dovrà essere effettuata con i piedi entro quattro secondi, pena la ripetizione a favore della squadra avversaria. Il pallone dovrà essere fermo sulla linea laterale e rimesso in gioco in qualsiasi direzione. Il giocatore che esegue la rimessa dalla linea laterale potrà avere una parte del piede o dei piedi all'interno del campo di gioco. I giocatori difendenti dovranno trovarsi a una distanza minima di 4 metri.

9. Il giocatore che ha battuto il calcio d'angolo non potrà giocare una seconda volta il pallone fino a quando lo stesso non sia stato toccato o giocato da un altro giocatore.
10. La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata dal portiere della squadra a cui spetta la rimessa, con le mani. I giocatori avversari del portiere che sta effettuando la rimessa dal fondo dovranno obbligatoriamente rimanere al di fuori dell'area di rigore avversaria. Dovrà essere ripetuta la rimessa dal fondo nel caso il pallone non dovesse essere lanciato direttamente fuori dall'area di rigore. Se il portiere, dopo aver rimesso in gioco il pallone, lo dovesse ricevere di ritorno da un compagno prima che abbia superato la linea mediana o senza che sia stato giocato o toccato da un avversario, alla squadra avversaria dovrà essere concesso un calcio di punizione indiretta dal punto della linea dell'area di rigore più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione. Ove il portiere ritardi l'effettuazione della rimessa dal fondo, l'arbitro provvederà a richiamarlo e, in caso di recidiva ad ammonirlo.
11. Una rete non sarà valida se segnata direttamente su calcio di punizione indiretto, su rimessa dalla linea laterale, su rimessa dal fondo (in tali casi il gioco sarà ripreso con una rimessa dal fondo per la squadra difendente), o battendo direttamente nella propria porta un calcio di punizione, una rimessa laterale o un calcio d'angolo (in tali casi il gioco sarà ripreso con un calcio d'angolo a favore della squadra avversaria), o direttamente su rimessa da parte dell'arbitro (in tal caso il gioco sarà ripreso con la ripetizione della rimessa) o in caso di rilancio effettuato dal portiere con le mani dopo una parata; al portiere è consentito segnare una rete solo calciando dopo che il pallone ha toccato terra.
12. Le sostituzioni potranno essere effettuate anche con la palla in gioco (sostituzioni volanti) e saranno consentite in numero illimitato: qualsiasi giocatore sostituito potrà a sua volta sostituire un altro compagno di squadra. La sostituzione del portiere potrà avvenire purché il sostituto indossi sopra la propria maglia il "fratino" reso disponibile dagli organizzatori.
13. Le sostituzioni dovranno essere effettuate entro la zona delle sostituzioni situata sullo stesso lato in cui sono ubicate le panchine delle squadre, direttamente di fronte ad esse, da dove i giocatori dovranno prima uscire e poi entrare per le sostituzioni, in modo che non siano presenti più di cinque giocatori in campo per la stessa squadra.
14. Nel caso in cui l'arbitro si accorgesse che una squadra è in campo con più di cinque giocatori, interromperà il gioco ammonendo l'ultimo giocatore entrato che avrà determinato la superiorità numerica della squadra.

CALCI DI PUNIZIONE E DI RIGORE

1. Alla squadra avversaria dovrà essere accordato un calcio di punizione diretto quando un giocatore:
 - a) gioca in modo pericoloso colpendo l'avversario e non solo il pallone;
 - b) da o tenta di dare un calcio ad un avversario;
 - c) fa o tenta di fare uno sgambetto all'avversario;
 - d) carica un avversario, anche con la spalla;
 - e) sputa contro, colpisce o tenta di colpire un avversario;
 - f) spinge, trattiene o salta su un avversario;
 - g) tenta di giocare il pallone intervenendo in scivolata su un avversario;
 - h) tocca deliberatamente il pallone con le mani (a esclusione del portiere che si trova nella propria area di rigore);
 - i) giocando da portiere, tocca il pallone con la mano o le mani, mentre questo si trova fuori dall'area di rigore.
2. Dovrà essere assegnato un calcio di rigore quando un giocatore commette uno dei suddetti falli all'interno della propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, se lo stesso è in gioco.
3. Alla squadra avversaria dovrà essere accordato un calcio di punizione indiretto, che dovrà essere indicato dall'arbitro alzando un braccio, quando un giocatore:
 - a) gioca in modo pericoloso, colpendo la palla ma senza colpire l'avversario;
 - b) ostacola l'avversario con il pallone non a distanza di gioco;
 - c) ostacola il portiere all'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani;
 - d) ritarda oltre il tempo limite di 4" l'esecuzione di un calcio di punizione diretto od indiretto o di un calcio d'angolo.

Se, giocando da portiere:

- a) dopo essersi spossessato del pallone, lo riceve di ritorno da un compagno prima che abbia superato la linea mediana o senza che sia stato giocato o toccato da un avversario;
- b) tocca o controlla il pallone con le mani (nella propria area di rigore) dopo che questo gli sia stato volontariamente passato con i piedi da un compagno di squadra;
- c) tocca o controlla con le mani (nella propria area di rigore) il pallone passatogli direttamente su una rimessa dalla linea laterale, effettuata da un compagno di squadra;
- d) tocca o controlla il pallone con i piedi per più di quattro secondi all'interno della propria area di rigore.

AMMONIZIONI ED ESPULSIONI

1. Un giocatore dovrà essere ammonito con il cartellino giallo quando:
 - a) si rende colpevole di comportamento antisportivo;
 - b) manifesta dissenso con parole e gesti;
 - c) trasgredisce ripetutamente le regole del gioco;
 - d) ritarda od ostacola la ripresa del gioco;
 - e) non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'angolo, una rimessa laterale, un calcio di punizione;
 - f) entra o rientra nel campo senza il permesso dell'arbitro o infrange la procedura della sostituzione;
 - g) abbandona deliberatamente il rettangolo senza il permesso dell'arbitro;
 - h) richiede verbalmente e/o con gesti plateali provvedimenti disciplinari contro gli avversari;
 - i) usa un linguaggio blasfemo o volgare;
 - j) simula di aver subito un fallo di gioco.
2. Un giocatore dovrà essere espulso con il cartellino rosso quando:
 - a) si rende colpevole di condotta gravemente scorretta;
 - b) si rende colpevole di un fallo violento;
 - c) si rende colpevole di un fallo, punibile con un calcio di punizione diretto, che, a porta sguarnita, priva la squadra avversaria di un'evidente opportunità di segnare una rete. Tra questi falli è compresa anche l'entrata in scivolata che colpisca nettamente la palla senza colpire l'avversario;
 - d) sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona;
 - e) pronuncia frasi ingiuriose, offensive o particolarmente volgari, oppure deride o sbeffeggia l'avversario;
 - f) riceve una seconda ammonizione nella stessa gara.
 - g) simula di essere stato colpito dall'avversario, non in azione di gioco, allo scopo di far espellere l'avversario stesso. Trascorsi due minuti dal momento dell'espulsione, il giocatore potrà essere sostituito da un altro componente della squadra. Il reintegro sarà immediato, qualora la squadra in inferiorità numerica subisca una rete. Se al momento la squadra ha subito due espulsioni, potrà effettuare una sola sostituzione, e cioè quella del giocatore espulso per primo, mentre il conteggio del tempo proseguirà per l'altro che potrà essere reintegrato ove subisse un'altra segnatura.
3. Il Direttore del Torneo, a suo insindacabile giudizio, deciderà sulla durata della squalifica del giocatore.

NOTA FINALE

Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco del Calcio a 5 Figc. Resta inteso che nel corso del torneo l'Organizzazione ha la facoltà di apportare, a suo insindacabile giudizio, correzioni e/o modifiche al presente regolamento.

Questi contenuti sono protetti dalle leggi in materia di diritto d'autore, nonché dal diritto di proprietà intellettuale (Legge 22 aprile 1941 n. 633 – Protezione del diritto d'autore e di altri diritti connessi al suo esercizio). Pertanto, è vietata qualsiasi utilizzazione, totale o

parziale, dei contenuti inseriti, inclusa la memorizzazione, riproduzione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto o piattaforma tecnologica.